キャラクター名

ヴェルヘルミナ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	１２
メインクラス	タナトス	**暗示**	幸福
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
手紙	
仮面	
おさななじみ	あれはいつのことだっただろう？　ずっと昔？　でも、今も三人は側にいる。私達は、今も一緒だ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
キリー	対抗	3	①②③④⑤	
チエナミ	憧憬	2	①②③④⑤	
ヒカル	保護	1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	ターン終了時に煉獄にいるなら次ターン開始時に最大値まで回復
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃判定出目＋１
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の判定+１、ダメージ+１
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃ダメージ＋１
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉体攻撃２
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃２＋切断
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	「アクション」ひとつを「ラピッド」として使用する
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃２、攻撃判定＋１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		本		オート	なし	なし	壊れると狂気点＋１
脚		しっぽ		オート	0	自身	最大行動値＋１
腕		写真		オート			壊れると狂気点＋１