キャラクター名: 明智　九郎　（あけち　くろう）

プレイヤー名:

シンドローム	ノイマン ウロボロス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	男性
覚醒	渇望	衝動	嫌悪	初期侵食率	46 %
出自	母親不在	経験	大きな転機	邂逅	秘密

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	1	0			6
社会	1	0	0			1

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
光線銃	射撃	6r		6		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
パワーソース：ピサイド	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
原初の虚ろ：墜ちる絶望	1	4d10+2	メジャー	視界	単体	RC	120	
効果：対象の《意志》と対決する。勝利すると、対象がオーヴァードの場合、衝動判定が発生する。この際、難易度は[Lv*3]になる。対象が非オーヴァードの場合、オーヴァードとして覚醒する可能性がある、詳細はGMが決定する								
無形の影	1	4	メジャー	—	自身	効果参照		
効果：	あらゆる判定のC値-Lv　戦闘中使用不可							
生き字引	1	1	メジャー	至近	自身	意志		
効果：	判定+LvD、全ての情報：の代わりに使用可能。							
オリジン：レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	シーン中　精神判定+Lv*2							
ブルーブラッド	5	—	常時	—	—	—		
効果：	オリジン：のLvに+Lvする							
コンセントレイト	3	2	メジャー	至近	自身	シンドローム		
効果：	C値ーLv（下限7）							
リフレクション	2	2	リアクション	至近	自身	シンドローム		
効果：	C値-Lｖ（下限7）							
急所狙い	1	2	メジャー	武器	—	射撃/白兵		
効果：	攻撃力+Lv*2							
原初の黒：時間凍結	1	8	イニシア	至近	自身	自動	80	
効果：	行動を行う　HP-20　行動済にならない							
浄瑠璃の鏡	1	1	RC	至近	自身	リアクション		
効果：	RCでドッジ							
原初の黄色：光の銃	2	2	セット		自身	自動		
効果：	武器作成							
ヒューマンズネイバー	1	—	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：	衝動判定のダイス+Lv							
	★							
効果：								

とある高校へ突然転校してきた巷で噂の高校生名探偵。
笑顔が絶えない丁寧な対応をする物腰の柔らかい性格。
力は数年前に偶然得た。 とある秘密があるらしい。