

キャラクター名  
水倉ほまれ

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	UGNイリーガル
	ソラリス					
オプション	年齢	22	性別	女		
覚醒	忘却	衝動	破壊	初期侵食率	38 %	
出自	転生体	経験	喪失	邂逅	殺意	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	1	0	0			1	行動値	13
感覚	2	0	0	1		3	(非装備時)	13
精神	3	1	3			7	戦闘移動	18
社会	2	0	0			2	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	3		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	4		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドレッドガンズ	射撃	3r		Lv+4+5		Dロイス効果適用 Lv2時攻撃力計11
コンボ〈ようかいえき〉	射撃	8r+1		13		放心付与

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
錬金術師 上級P55P		N		
もう一人の自分。同じ顔した別人。	P 連帯感	N 隔意		
都築京香	P 憧憬	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
オリジン:ヒューマン	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: 達成値+LV								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定+LV								
コンセントレイト:モルフェウス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV(下限7)								
ハンドレッドガンズ	2	5	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作製								
痛みの水	2	2	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 攻撃力+LV ダメージで放心付与								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 組み合わせた判定を【精神】で判定								
生き字引	1	1	メジャー	至近	自身	-	-	
効果: 情報収集を〈意志〉判定。判定ダイス+LV								
完全演技	★							
効果:								
無上厨師	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

もろもろは後で計算。  
 コンボ  
 ハンドレッドガンズで武器作製前提(攻撃力+Lv+9)  
 コンセ: モル+痛みの水+コントロールソート+オリジン:ヒューマン  
 C値8、攻撃力+2、達成値+1

彼女が気がついた時、一番大切なことがすっぱりと記憶から抜け落ちていた。  
 大切な人がいたはずだった。  
 守りたいものがあるはずだった。  
 なのに、何一つ手のひらの中には残っていない。  
 猛烈な喪失感が、すでに「それ」が失われているということだけを物語っていた。  
 鏡を見るたびに違和感を覚える。本当にこれは私の顔なのだろうか。  
 違う気がする。違う筈だ、だってそうだ、私は、だって、……なんなんだった。  
 鏡の中の私は言う。  
 「そうね、違うでしょう？だって、あなたは○○○○ー」  
 一番大事な部分が聞こえない。聞かなければいけないところなのに。そこだけが、どうしても。