

キャラクター名
未定

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	3			13	2
敏捷度	4			14	2
筋力	3			11	1
生命力	14			22	3
知力	1			12	2
精神力	5			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
スカウト	2		

戦闘特技		回数	ダメージ
囮攻撃	1-284p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	名前	レベル	経験値

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	4	4	3
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧		1	1	1
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			フェンサー	合計値 5 1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 4	9	3	5										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

		所持金	1020	G	預金・借金		G
--	--	-----	------	---	-------	--	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 5	1	28
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 5	2d+ 4	16	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㊱
-------	---