

暴走時のダメージ軽減メモ
 80↓ : 20+3D/侵食率+3
 80↑ : 20+4D/侵食率+3
 100↑ : 20+5D/侵食率+3
 120↑ : 45+5D/侵食率+3
 150↑ : 50+6D/侵食率+3