

キャラクター名
青木 裕也 / グレア

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ブラックドッグ		ワークス	探偵	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒	探求	衝動	嫌悪	初期侵食率	99 %
出自	待ち望まれた子	経験	伝説	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	0	0			2	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	4	1	0			5	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	2		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	4	
運転:	2		芸術:			知識:		10	情報:	3	10
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フルオートショットガン	射撃	1r+3		5		同エンゲージ攻撃時ドッジダイス-1 攻撃力+5
拳銃	射撃	1r+3		3		
ベストバディ	射撃	5r+2		8		CT8 コスト7 同エンゲージ攻撃時ドッジダイス-1 攻撃力+5
100%	射撃	8r+2		8		CT7 コスト7 同エンゲージ攻撃時ドッジダイス-1 攻撃力+5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
使用人	
データブレイン	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
グレア	P 連帯感	N 憐憫		
室戸	P 好奇心	N 憐憫		
虎島	P 信頼	N 食傷		
カマキリ	P 執着	N 嫌悪		
追っていた相手	P 執着	N 無関心		
入場者	P 同情	N 無関心		
制御プログラム	P 同情	N 無関心		

最大財産P: 10 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C;ノイマン	2	2%	メジャー	-	-	シンドローム		
効果: CT-Lv								
マルチウェポン	★	3%	メジャー	武器	-	白兵/射撃		
効果:								
コントロールソート	★	2%	メジャー	武器	-	射撃		
効果: 精神で判定								
ウェポンマウント	3	(2)	常時	至近	自身	-		
効果:								
ハードワイヤード	5	(4)	常時	至近	自身	-		
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ノイマンのオーヴァード 青木と ブラックドッグのオーヴァード グレアのコンビ
元々は別々の行動をしていたがとある事件のさいに意気投合。ペアで行動することになった。
青木は拳銃、グレアは腕部に内蔵したフルオートショットガンを愛用しておりいざ銃器の出番となれば猛烈な射撃が空間を包み込むことになる。