キャラクター名	プレイヤー名
NC	

ポジション		**享年**	２３
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		天才の脳		オート		ー	最大行動値＋2
頭		虚ろな瞳		オート		ー	最大行動値＋1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2 1判定1回 繰り返し使用可
頭		通る声		ジャッジ	0	0〜1	支援2 自身には不可
頭		（亡者の目覚め）		アクション	3	0〜1	増援(ゾンビ×サイコロの出目分)
腕		合体（死者融合）		アクション	2	0〜1	増援(ブッチャー×１) 対象エリアのレギオンを1ｄ10減らす
腕		操り人形糸		アクション	3	0〜1	白兵攻撃1+切断1+連撃X(エリア内のゾンビの数÷10)
腕		踏み台（奴隷の献身）		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンを任意の数減らしその数だけダメージ軽減 繰り返し使用可
腕		麗しの手		オート		ー	最大行動値＋1
腕		麗しの指先		オート		ー	最大行動値＋1
胴		シールド（うろこ）		ダメージ	1	自身	防御2
胴		白衣		オート		ー	
胴		しんぞう		オート		ー	最大行動値＋1
胴		麗しの骨格（骨格）		オート		ー	最大行動値＋1
胴		はらわた		オート			
脚		女王の歩み		アクション	3	自身	移動１ 移動妨害無効
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
胴		仕掛け罠		ジャッジ	0	0-2	支援1か妨害１