

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	エグザイル キュマイラ		ワークス	生徒会役員A	カヴァー	生徒会役員
	オプション		年齢	17	性別	女
覚醒	生誕	衝動	恐怖	初期侵食率	34 %	
出自	名家の生まれ	経験	切望	邂逅	主人：雲宏一	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	5	1	2			8	行動値	3
感覚	1		0			1	(非装備時)	3
精神	0		1			1	戦闘移動	8
社会	2		0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	4		調達	1	
運転:個人ジェット	2		芸術:			知識:			情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣(100↓)	白兵	8r+1	6	6		
骨の剣(100↑)	白兵	8r+1	6	7		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																				
思い出の品		<table border="1"> <tr> <th colspan="4">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイム消費</th> </tr> <tr> <td>頂の証</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td>お姉様</td> <td>P 尊敬</td> <td>N 劣等感</td> <td></td> </tr> <tr> <td>お父様</td> <td>P 尊敬</td> <td>N 恐怖</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> </table>				ロイス				対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費	頂の証	P	N		お姉様	P 尊敬	N 劣等感		お父様	P 尊敬	N 恐怖			P	N			P	N			P	N			P	N	
ロイス																																									
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイム消費																																		
頂の証	P					N																																			
お姉様	P 尊敬					N 劣等感																																			
お父様	P 尊敬					N 恐怖																																			
	P	N																																							
	P	N																																							
	P	N																																							
	P	N																																							
学園の腕章		最大財産P:	6	残り財産P:																																					
学園通の友人																																									

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C:エグザイル	2							
効果:								
骨の剣	1	3	マイナー					
効果: シーン中、素手のデータを変更。								
完全獣化	1	6	マイナー					
効果: シーン中、肉体の判定のダイスを+LV+2								
貪欲なる拳	1	4	メジャー					
効果: 白兵攻撃の判定のダイスを+LV+1								
フルパワーアタック	3	5	セットアップ				80↑	
効果: ダメージの攻撃力+LV×5								
伸縮腕	1	2	メジャー					
効果: 射程を視界に。判定のダイス-(3-LV)								
ジャイアントグロウス	1	5	メジャー	武器	範囲(選択)		100↑	
効果: ダメージ+2D。シナリオLV回。								
SSランク	1	10						
効果: 対象: 範囲(選択)をシーン(選択)に。シナリオ一回。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

日本の戦前から何人も政治家を輩出している名家の次女。
 外見は、黒髪の艶やかな大和撫子。顔立ちや背丈は大人びているが、いつも、大きな瞳が不安げな色を浮かべており、子供っぽくもある。
 性格は、臆病な頑張り屋。家の名に恥じまいと、幼い頃から人一倍努力を重ねてきたが、時折、気を詰めすぎて空回りしてきた。
 そのせいで、失敗を恐れてびくびくしがちだが、挑戦心を忘れず、困っている人には必ず手を差し伸べ、花のように笑う、素直な性格だ。

家訓は「ノブレス・オブリージュ」と「みんななかよく」。(なんでも、エリート気質が厳し過ぎた一族を曾祖母が宥めたそうだ。) 遥も、英才教育を施された才女であること、強力なオーヴァードであることを誇りに思い、学園の皆の役に立ちたいと願っている。姉が学園の生徒会長だったこともあり、生徒会に所属している。

茨野家のオーヴァードの身体には、薔薇が宿る。強靱なツタを全身から自在に生やし、さながら竜の尾のごとく周囲を薙ぎ払うことができる。その真骨頂が、幾本ものツタを合わせて何人にも折れぬ大槍を紡ぎ出す"大輪"と呼ばれる奥義だが、遥は、まだ使えない。自分が姉のようになれるとは信じていないからだ。