キャラクター名: ジャミル

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	大切な約束をしたことがある		
経験点	1470		魔物に襲われたことがある		
			毒を飲んだことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	4			21	3
		敏捷度	4	1		22	3
体	5	筋力	6			11	1
		生命力	10			15	2
心	5	知力	9	1		15	2
		精神力	7	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
マギテック	2		
スカウト	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	5	3

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 5	11	4											
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 5	10	5											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
弾丸x24	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食1日x3	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
罠探知の棒	○□□○□□

アンロックキー	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1240 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 8

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント	フード付きの外套
右手 マギスフィア（小）	
腰 ガンベルト	弾丸12
足	
その他 ガンベルト	弾丸12

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 19 /合計 19

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟