

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	雌
称号クラス				年齢	8
種族	動物 (パンダ)			境遇	渡来
出自 (効果)	騎士			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	9	11	17	8	6	9
ボーナス	4	3	3	5	2	2	3
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正							
能力値	5	4	4	6	2	4	3

HP	47
MP	41
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	聖印								
能力値			4	0	4	0	4	6	10
スキル									
その他									
総計(右)			4	9					
総計(左)					4	8	4	6	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 3 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
MPポーション	
毒消し	

現在重量: 5  
 最大重量: 28  
 所持金: 675  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果:								
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象のHPを3D+CL×3回復する								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果: ダメージを0にする。								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: エネミー識別を行う								
コンコードダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 場面のすべての対象にエネミー識別を行える								
リバーサル	3	10	判定直後	20m	単体	自動成功	1/シーン	
効果: 対象が行った判定の達成値を-SL×3する								
トレーニング: 知力	1		パッシブ					
効果:								
エンラージリミット	1		パッシブ					
効果:								
エンチャントウェポン: 無	1		メジャー					
効果:								
モンスターロア	1		パッシブ					
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

見た目はパンダ、中身は少女  
 のっそりした動きながら、逃げるときは割と足が速い  
 そしてモンクにとても向いている筋力は荷物運び専用  
 プロテクション: 3D6  
 ヒール: 3D6+9