キャラクター名

ヒドラ

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | | **享年** | |
| **メインクラス** | | **暗示** | |
| **サブクラス** | | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 12 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 0 | 0 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 0 | 0 | 0 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 頭 | | アドレナリン | | オート | なし | 自身 | 最大行動□＋1 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 最大行動□＋2 |
| 頭 | | めだま | | オート | なし | 自身 | 最大行動□＋1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | にくへび | | アクション | 3 | 0 | 肉弾攻撃2＋連撃2、攻撃判定時1回だけ振りなおしてもよい |
| 腕 | | 肉の宴 | | アクション | 1 | 自身 | 損傷した基本パーツ1つを修復する |
| 腕 | | 長い腕 | | オート | なし | 自身 | 肉弾・白兵攻撃マニューバの射程を+1してもよい |
| 腕 | | 伸縮触手 | | ジャッジ | 0 | 0 | 支援1か妨害1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動1 |
| 胴 | | だるま | | オート | なし | 自身 | 任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う。 |
| 胴 | | 狂鬼 | | オート | なし | 自身 | 肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1してもよい |
| 胴 | | しんぞう | | オート | なし | 自身 | 最大行動□＋1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 脚 | | 不動 | | オート | なし | 自身 | 「転倒」「移動」を無効化してもよい |
| 脚 | | しっぽ | | オート | なし | 自身 | 最大行動□＋1 |
| 脚 | | 蛇尾 | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害1 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |