キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		絶対歪曲		アクション	6	0-2	このマニューバが宣言されたカウント-5から1と数えはじめてから5カウント目の終了時、このパーツが損傷していなければ効果が発動する。対象はパーツを6つ選び、損傷させる。
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		鉄槌（熊撃ち銃）		アクション	3	0-2	射撃攻撃3
腕		アドレナリン		オート			行動値1
腕		筋線維（エナジーチューブ）		オート			行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、基本パーツ1つ損傷する。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随する効果すべて打ち消す。
胴		死者の王		オート			舞台上のレギオンの行動値+1、攻撃判定+1。
胴		穢れ送り		アクション	3	0	自身を覗く手駒一体を対象に選ぶ。対象のパーツを2個損傷し、対象を楽園に配置変更する。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			