キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		騎乗調整		オート	-	-	離脱時効果。自身を表(特定のサブクラスを"乗り手"として扱う。乗り手が利用エリアにいる場合、乗り手は「移動」「転倒」「昏倒」「無効化」あるいは「移動」、「強制変更系」するとき乗り手利用エリアに強制変更する。
		のうみそ		オート			2
		幾本ものあし（けもあし）		アクション	3	自身	移動１-2
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			
		よぶんなにく		オート			
		よぶんなにく		オート			
		金属骨（サイボーグ）		ダメージ			防御2
		精神汚染		アクション	3	0-1	精神攻撃1