キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	6

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		にくむち		アクション	3	0～1	肉弾攻撃２+連撃１
		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害２、１ﾀｰﾝ中に何度でも使用可
		視界共有		ジャッジ	1	0	支援２
		伸びる肉鞭（ワイヤーリール）		ラピッド	3	0-2	移動1
		しなる肉鞭（テンタクル）		ラピッド	1	0-1	移動妨害1
		トラウマスイッチ		オート			このパーツが損傷した際、損傷させた者は狂気点1点追加。