キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	6

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		トラウマスイッチ		オート			このパーツが損傷した際、損傷させた者は狂気点1点追加。
頭		とまらぬ痙攣		ジャッジ	2	0	支援1
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		心崩し		アクション	2	0-1	発狂中の未練を持たないドールのみ対象に選べる。精神攻撃1。
		痕抉り		アクション	3	0-1	精神攻撃として判定。対象は「記憶のカケラ」の数だけ、自身のパーツを損傷する。
				オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		庇う		ダメージ		0-1	対象が受けたダメージを肩代わりする。1ターンに何度でも使用可。
胴		ほとけかずら		ジャッジ	0		支援1か妨害1
				オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			