

キャラクター名
カルマ=エイジス

プレイヤー名

| | | | | | |
|-------|----|------|-----------------------------|----|----|
| 種族 | 人間 | 種族特徴 | 剣の加護/運命変転 | | |
| 生まれ | 傭兵 | 性別 | 男 | 年齢 | 34 |
| 冒険者Lv | 3 | 経歴 | 本から大きな影響を受けたことがある | | |
| 経験点 | 0 | | 命を助けられたことがある まだ恋をしたことがない | | |

| 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|-----|-----|----|-----|-----|------|
| 器用度 | 10 | | | 17 | 2 |
| 敏捷度 | 8 | 1 | | 16 | 2 |
| 筋力 | 9 | | | 19 | 3 |
| 生命力 | 7 | | | 17 | 2 |
| 知力 | 6 | | | 10 | 1 |
| 精神力 | 8 | | | 12 | 2 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|-------|-----|----|-----|
| ファイター | 3 | | |
| スカウト | 1 | | |
| レンジャー | 1 | | |

| 戦闘特技 | | |
|-----------|--------|---|
| 防具習熟A/金属鎧 | 1-282p | p |
| かぼう | 1-285p | p |
| | | p |
| | | p |
| | | p |
| | | p |
| | | p |
| | | p |
| | | p |
| | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|-------|----|----|
| 交易共通語 | ○ | ○ |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
|-------------|--|
| ビードルスキン | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|--------|----------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 名誉点所持 | 0 / 合計 0 |

| 技能 | 基本レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本ダメージ |
|-------|-------|-------|-------|--------|
| ファイター | 3 | 5 | 5 | 6 |
| グラブラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | | 必要ランク | 筋力 | 回避力 | 防護点 |
|----------------------|-----------|-------|----|-----|-----|
| 鎧 | スプリントアーマー | | 15 | | 5 |
| 盾 | ラウンドシールド | | 8 | | 1 |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | 1 |
| 回避技能 | ファイター | 合計値 | 5 | | 7 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---------|----|------|------|-------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| ブロードソード | 1H | 15 | | 2d+ 5 | 10 | 6 | 15 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| | | |
|------------|----------|--------|
| 一般装備品 | (消耗チェック) | ○□□○□□ |
| 救命草x2 | ○□□○□□ | ○□□○□□ |
| 魔香草 一個消費 | ○□□○□□ | ○□□○□□ |
| 保存食一週間分 | ○□□○□□ | ○□□○□□ |
| ヒーリングポーション | ○□□○□□ | ○□□○□□ |
| 保存食一週間分 | ○□□○□□ | ○□□○□□ |

| | | | |
|-----|----|-------|---|
| 所持金 | 30 | 預金・借金 | G |
|-----|----|-------|---|

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避 | 防護点 | HP |
|------|------|------|-------|-----|----|
| 3 m | 16 m | 48 m | 2d+ 5 | 7 | 26 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 | 生命抵抗 | 精神抵抗 | MP |
|---------|-------|-------|-------|----|
| 2d+ 0/X | 2d+ 3 | 2d+ 5 | 2d+ 5 | 12 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | 説明 |
|-----|----|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 | |
| 右手 | |
| 腰 | |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|-----|----|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 | |
| | |
| | |

| その他メモ | 自動失敗チェック |
|---|---|
| 小さい頃、ずっと冒険者を続けていた親父の書いた本を見た。 親父の冒険録、大きな鳥が飛び交う夕日が照る遺跡。 雪が降り続ける広野の先にある氷でできてる城。 わくわくする冒険録を見て、自分も冒険者になることを決めた。 | ○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕ |
| 修行の為、山ごもりをしてる際、魔物に命を狙われた。 魔物の攻撃が当たりそうな瞬間、鎧を身にまとった人間に助けられた。 その過程で盾役の重要さ、守護の極意を教わった。 | |
| その人間は俺の前で兜を脱いだ。女性だった。 名は「シルビア」、銀色の髪の綺麗な女性だった。 | |