

キャラクター名

プレイヤー名

フォルセ=アラ

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	平凡
出自 (効果)	放浪者			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	18	9	13	7	9	12	9	
ボーナス	6	3	4	2	3	4	3	
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0	
他修正								
能力値	8	5	6	2	3	4	3	

HP	72
MP	48
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	パイク	至近	0	13	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	キルビイリ					8			-2
補助	ファインバックラー					4			-1
装身具	手入れ道具								
能力値			5	0	6	0	4	9	13
スキル								3	
その他									
総計(右)			5	13	5	16	4	12	10m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	3			3	+ 2 d	冒険者セット	
トラップ解除	5			5	+ 2 d	ベルトポーチ	
危険感知	3			3	+ 2 d	バックパック	
エネミー識別	2			2	+ 2 d	マジカルキー	
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d		
魔術判定					+ d	Hポ	
呪歌判定					+ d	毒消し	
錬金術判定					+ d		
現在重量：	5						
最大重量：	25	所持金：	5	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：作成時に行動値+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバーリング	1	2	DR前					
効果：								
カバームーブ	1	4					SL/シーン	
効果：20mまでカバー								
パリー	1	4	Mi					
効果：回避+1D メジャー-1D。Miで解除またはシーン終了								
スマッシュ	1	5	Mi					
効果：+【筋力】								
ボルテクスアタック	1		Ma同時					
効果：おなじみ								
リカバリー	1	3	Clean					
効果：badステ1つ解除								
インビジブルアタック	1	3	Mi					
効果：命中に+1D								
アーマス(槍)	1		Pa				-	
効果：槍の命中に+1D								
スラッシュブロウ	3						1/シーン	
効果：攻撃の威力を3*SLD								
スウィフティ	1		Setup				-	
効果：戦闘移動・離脱できる								
トリックスター	1						1/シナリオ	
効果：トラップを1つ無効化								
サイズカスタム	1		Pa				-	
効果：武器から重量を-3、さらに行動修正を-2まで相殺								
トレーニング：筋力	1							
効果：								

小心者で体も小さいフォルセの原点は「恐怖」だ。
ちょっとした喧嘩で、年下の子どもにも負けるほど弱だった彼は何にでも怯えた。
襲い来る種々の恐怖から己を守るために、まず彼は体を鍛えた。
フィルボルながらドゥアンとも渡り合えるほどに鍛えた時、それまで認識していた大方の恐怖は拭えた。

しかし、本当の恐怖とは「未知」だったのだと彼は知る。
彼にとって、「目の前の人物が妖魔である」ことよりも、「目の前の人物が何者なのか知らない」ことのほうが恐ろしいのだ。
確認出来てしまえば、どんな脅威も底が知れる。しかし未知であることの脅威は、フォルセの想像が及ぶ限り、あるいはそれ以上の無限なのだ。

彼が恐怖を克服するためには全知全能と呼ばれる領域に至るしかない、ということは彼も承知している。
ただ、己の内から滾々と湧き出る恐怖から少しでも離れるために、今日も彼はあらゆる事象を想定し、推理し、確認する。

エネミー識別されていない

フォルセ=アラ

[illegible][illegible]