キャラクター名
スフィラム・スパティ・フィラム

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	12
サポートクラス	メイド	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	18
種族	フィルボル			**境遇**	親友
出自（効果）	放浪者			**目標**	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	24	7	24	33	13
ボーナス	2	2	8	2	8	11	4
クラス修正	0	2	1	1	1	1	0
他修正							
能力値	2	4	9	3	9	12	4

HP	85
MP	134
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	聖収杖ハマーン			1					
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	サーコート					3			
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	9	0	12	18	7
スキル								5	5
その他									
総計(右)			4	1	9	6	12	23	12 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
メガHPポーション	
ハイMPポーション	
バックパック	
冒険者セット	

現在重量： 10		
最大重量： 19	所持金： 4240	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
プロテクション	○	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	攻撃の代わり	4	単体	魔術		
効果： 3d+CL*3回復								
ヘイスト	1	3	攻撃の代わり	4	単体	魔術		
効果： 行動値SLD増加								
エフィシエント	○		パッシブ		自分			
効果： 効果をダイスで求める魔術+SL*2								
アドバイス	○		判定直前	4	単体	自動	シーンSL+1	
効果： 判定+1d								
クイックヒール	★	2	ラウンド開始		自分	自動	戦闘1	
効果： ラウンド開始ヒールを行う								
アフェクション	★		DR直前	全域	単体	自動	シナリオ1	
効果： ダメージ0								
ブレディクション	★		パッシブ		自分			
効果： アドバイス+1d								
エクステンドレンジ	◇		パッシブ		自分			
効果： 至近以外の魔術射程SL+1								
レスキュー	★		攻撃のかわり	味方一人	単体	魔術	シナリオ1	
効果： 自分の隣接マスに移動させHPCL+3d回復								
ブレッシング	★	6	攻撃の代わり	1	単体	魔術		
効果： ラウンド中対象の判定+1d								
グローリー	★		パッシブ		自分			
効果： ブレッシング射程を４にする								
レイズ	★	10	攻撃の代わり	4	単体	魔術		
効果： 戦闘不能キャラ2d回復								
キュア	★	5	攻撃の代わり	全域	単体	魔術		
効果： バステ全回復								

親と共に行く当てもなく彷徨う。
しかしある街で良き友と出会った。余所者の私を受け入れてくれた。
両親は彼に任す、と言ってどこかへ行ったまま。私の元には現れなかった。
彼との日々は楽しかった。次第に恋心も芽生えた.....と思う。
ある日彼は、姿を消した。

キャラクター名
スフィラム・スパティ・フィラム

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リザーブ	3	7	攻撃の代わり	3	範囲特殊	魔術	シナリオSL	
効果：	間合い内CL*2+3d回復							
テルパディア	◇	8	戦闘外		味方	器用	シナリオSL	
効果：	HP全回復　MPCL*2+2d回復							
エリアヒール	★	6	攻撃の代わり	4	範囲	魔術		
効果：	CL*2+2ｄ回復							
スロー	1	2	攻撃の代わり	4	単体	魔術		
効果：	行動値SLD低下							
インサイト	★		パッシブ		自分			
効果：	嘘見抜く精神+1d							
マジカルハーブ	★		パッシブ		自分			
効果：	シナリオ開始時MP2個はハイMP1個取得							
トレーニング	★		パッシブ		自分			
効果：	敏捷							
トレーニング	★		パッシブ		自分			
効果：	感知							
フェイスダグデモア	★		パッシブ		自分			
効果：	行動値+2							
ワイテルハーロウ	★		パッシブ		自分			
効果：	移動+5							
ホームベルリール	★		パッシブ		自分			
効果：	筋力敏捷感知+1							
エンラージリミット	★		パッシブ		自分			
効果：	所持品重量筋力*2							
インテンション	★		パッシブ		自分			
効果：	MP+CL							
トレーニング	★		パッシブ		自分			
効果：	精神							
トレーニング	★		パッシブ		自分			
効果：	幸運							
フェインテル	★	10	戦闘外		自分		シナリオ1	
効果：	フェイト1回復							
メタルハンター	★		パッシブ		自分			
効果：	メタル系回避自動失敗にし固定4ダメージ							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								