

キャラクター名 シトナリア・アーツベル	プレイヤー名
------------------------	--------

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	13
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	セージ	性別	女性
称号クラス				年齢	12歳
種族	ヒューリン (エルガーンとのハーフブラッド)			境遇	平凡
出自 (効果)	英雄			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	9	8	27	8	21	9
ボーナス	6	3	2	9	2	7	3
クラス修正	0	1	0	2	1	3	1
他修正							
能力値	6	4	2	11	3	10	4

HP	119
MP	127
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	おしゃれの盾	決意の指輪	0	0	0	3	0	-1	0
左手	フォースバリア					10	10	-1	
頭部	ルーンバンド					3	1		
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	2	0	10	5	11
スキル									
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	3	27	22	4	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11			11	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
MPポーション×0	霊水
冒険者セット	EXHPポーション
筆記用具	聖印
ポーションホルダー	ビレッタ
調理用具	レザージャケット
乗用馬：シロウ	マジカルハット
ハイMPポーション×6	
EXMPポーション×2	
異次元バック	
蘇生薬	
魔道酒	

現在重量：	18	所持金：	1250	預金・借金：	
最大重量：	18				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
マジックセンス	1	-	パッシヴ/メイク	-	自身	-	1	
効果：	キャラメイク時知力基本値+3							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果：	HPを3d+CL×3回復							
アンデッドペイン	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果：	2dの魔法貫通ダメ。アンデッド・人造性b痛・機械で一点でも通ればノックバック							
エンチャントウェポン：水	1	5	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果：	シーン終了まで							
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果：	魔術判定に+1d							
ヘイスト	1	3	セットアップ	20m	単体	魔術	5	
効果：	ラウンド終了まで行動値+SLd							
ビリーブ	5	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果：	貫通魔法ダメージに+SL×4							
ホーリーライト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果：	2dの魔法貫通ダメ。妖魔・魔獣・魔族に一点でも通れば威圧							
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果：	戦闘不能を回復し、HPを2d点にする。行動済み							
ストーンスキン	1	5	セットアップ	20m	単体	魔術	1	
効果：	ラウンド終了まで物理防御力に+5							
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果：	魔法攻撃ダメージに+SLd							
クイックヒール	1	5	イニシアティブ	-	自身	自動成功	1	
効果：	ヒールをイニシアティブで使用可能。同時使用可							
テレポート	1	10	メジャー	至近	範囲(選択)	魔術	5	
効果：	記憶した場所(SL個)に転送。拒否、場所変え可							

・祖母エルフ…国の外に居を構える。  
 ・祖父…魔王を倒した英雄PT  
 ・決意の指輪：ダメージ発生後、そのダメージをゼロにする。そのターンのクリンナッププロセスに、そのダメージを使用者が受ける。シナリオ3回。射程視界。範囲選択。装身具。重量1  
 ・秘術マナチャージ：セットアップ、自動成功、MP1~30、場面選択、視界、消費したMP分、選択した対象に対して、+与ダメージ増加、被ダメージ軽減、判定の増加÷2のいずれかを付与する  
 ・秘具 フォースバリア  
 物理防御10魔法防御10  
 重量3 行動-1  
 シーン1回、射程5メートルの対象のダメージを-50する  
 「魔術判定」…4d+11  
 「ヒール」…5d+CL×3  
 「ホーリーライト」…判定+1d、ダメージ6d+24  
 「ディバインライト」…判定+1d、ダメージ6d+34  
 「ハイプロテクション」…5d+17  
 「エネミー識別」…3d+10  
 「デポディション」…魔法攻撃、MP回復、ダメージ増減のアコライト・プリースト魔術の効果に+5d、1シナリオSL回

キャラクター名  
シトナリア・アーツベル

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックブラスト	2	3	ムーブ	—	自身	自動成功	3	
効果： メジャー・単体魔術をSL×2の対象：範囲に変更。メインプロセスまで								
アフェクション	1	—	DR直後	20m	単体	自動成功	1	
効果： ダメージ0。シナリオ1回								
エンサイクロペディア	1	—	セットアップ	—	自身	自動成功	1	
効果： エネミー識別可能								
マジックゲイザー	1	—	パッシブ	—	自身	—	1	
効果： 魔法ダメージに+1d								
ディバインライト	1	10	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果： 貫通魔法ダメージに2d+10。人間、霊獣、竜で1点でも与えたら威圧								
ハイプロテクション	4	—	パッシブ	—	自身	—	5	
効果： プロテクションに+5+SL×3								
ライトバースト	1	—	パッシブ	—	自身	—	5	
効果： ホーリーライトとディバインライトの魔術判定に+1d、ダメージにSL×4								
オールヒール	1	—	ヒール	—	自身	自動成功	1	
効果： ヒールを対象：場面（選択）、射程：視界。シナリオ1回								
デボディション	2	10	マイナー	—	自身	自動成功	3	
効果： メインプロセスの魔法攻撃、MP回復、ダメージ増減のアコライト・プリースト魔術の効果に+5d、1シナリオSL回								
シーリィ	2	6	効果参照	20m	単体	自動成功	3	
効果： 対象の命中半定時クリティカルの場合、そのダメージに+SL×10、自身対象可								
ファーストエイド	1	—	メジャー	至近	単体	器用	1	
効果： 難易度10の器用判定に成功すれば戦闘不能を回復しHPを1に、行動済み								
バイタリティ	1	—	パッシブ	—	自身	—	1	
効果： 最大HPに+CL								
フックダウン	1	3	クリンナップ	—	自身	自動成功	1	
効果： シーン1回。ポジション使用								
フェイス：ブリガンティア	1	—	パッシブ	—	自身	—	1	
効果： リアクション達成値+1								
モンスターロア	1	—	パッシブ	—	自身	—	1	
効果： エネミー識別+1d								
アニマルエンパシー	1							
効果：								
スティグマ	1							
効果：								
ヒストリー	1							
効果：								
ミュートスノウリッジ	1							
効果：								
ブラフ	1							
効果：								
効果：								
効果：								