キャラクター名: エリアス・レチクル

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	かつて信頼できる友人が居た		
経験点	2500		敵対する者がいる（いた）		
			奇妙な予言をされたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	6			15	2
		敏捷度	7			16	2
体	5	筋力	4	1		10	1
		生命力	8			13	2
心	12	知力	9			21	3
		精神力	11	1		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ルーフェリア	7		
レンジャー	2		
セージ	5		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	226 p		p
かばう	224 p		p
鉄壁	220 p		p
ブロッキング	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		
バークメイル		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 1	12	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	10			

装備品		説明
頭		
耳	ピアス	
顔		
首	祈りのアミュレット	回復効果+1
背中		
右手		
腰	ブラックベルト	
足	聖印	
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手		

その他メモ

大破局において、友人と共に脱出した際、アイビスの手の者の追撃によって窮地に陥り、友人が身を挺してエリアスを逃してくれた事がある。
友人はその出来事によって故人に。
友人を守れなかったこと、共に仲間として生きれなかったことを悔やんでおり、自棄になっていた折、ルーチェの占いで聖印の刻まれた盾をイメージされ、その身をもって周囲を守る盾と形容された。
エリアスはこの占いに過去、友人が自身を守ってくれたことを重ねて、今度は自分が仲間を守る番だと盾を片手にシールオブグレイスに参加した。現在は盾になるため特訓している最中。元々純神官だったためにプリースト技能以外が無い。
過去の事もあり、自身が"敵"とみなしたものへはかなり容赦をしない態度をとる。ゲスやクズにもなれる。
裏を返せば、敵対的、または敵と見ていないものであれば、蛮族であろうと友人になれる。そういう意味では執着心は薄いのかもしれない。
一人称僕、割と飄々とした態度、湖畔の街かどっか（ベルツかストリーあたり？）に住んでいたエルフ。ワルド出身。
何か辛いことがあっても努めて明るく振る舞うので、時々から回ることも。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
エリアス・レチクル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
インク	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
ティーセット	○□□○□□
砂時計	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
魔晶石x5	○□□○□□
魔晶石x10	○□□○□□
魔晶石x5	○□□○□□
蒼穹の刻紋	○□□○□□
マテリアルカードA・緑x15	○□□○□□
マテリアルカードS・緑x2	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□