キャラクター名
神々廻家のアーノルド

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	17
種族	ヒューリン			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	？？？			**目標**	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	14	17	8	11	8	9
ボーナス	3	4	5	2	3	2	3
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	4	6	6	2	4	3	3

HP	45
MP	40
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			6	0	6	0	3	10	9
スキル									
その他									
総計(右)			6	4	6	4	3	10	9 m
総計(左)			6	6					
総計(両)			6	10					
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定	6			6	+ d

所持品	
カ○リーメイト(フルーツ味を食え)	
栄養ドリンク	
〃	
毒消し	
ロープ	
筆記用具	
バックパック	

現在重量：	6		
最大重量：	14	所持金：	1231
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
ワイドアタック	1	4	mj	武器	範囲(選択)	命中		
効果：WpAtk,Tg2~>dmg+2								
アームズマスタリー：短剣	1		pv		自身			
効果：短剣：WpHt+1d								
バタフライダンス	1		pv		自身			
効果：Dg+1d								
パワーブレイク	1	6	mn		自身	自動成功		
効果：dmg+3,dmg1~>スリップ								
ディフレクション	1	6	ra	視界	単体	命中	sn1	
効果：対Sh/SpAtk：WpHt>Atk								
アンビデクスタリティ	1		pv		自身			
効果：短剣*2の攻撃、命中合計								
タウント	1	4	stp	10m	単体	感知		
効果：対精神>逆上、jdg+2								
インタラプト	1		※	視界	単体	自動成功	sn1	
効果：skl失敗								
ピアシングストライク	1	5	bdr		自身	自動成功		
効果：WpAtkDmg+1d								
シークレットフォーミュラ	1		pv		自身			
効果：刀skl使用可(コスト+2)								
リフレクション	1	4+2	※		自身	自動成功	sn1	
効果：《ディフレクション》>tg→atkr								
トレーニング：敏捷	1		pv		自身			
効果：敏捷基本値+3								

「あーのるど」と名乗るこいつは名前以外のすべての記憶を失いながらも幸運にも神々廻家に引き取られ保護されることになった。
秋葉から算数とか教えられるもあっちゅう間に追い抜く理数系。しかし天は二物を与えず文科系苦手。マウントとられる。
趣味は散歩。帰宅部。スリングバッグ登下校。
生来の体は体操の機微に恵まれ、高い運動能力を持つ。空手と柔術と剣術を道場通いで修めている（最中）
自分を拾って育てて置いていてくれた神々廻家への恩返しのつもりで、名誉ある国士＝警官を目指し実現するための努力。
恐らくはお廻り止まりであるけど。アポーでよくねえ？

ﾋｭｰﾘﾝ□□O□ｵｰﾙﾗｳﾝﾄﾞ□□□□□□□□□□ﾄﾚｰﾆﾝｸﾞ/敏捷
ｼｰﾌﾞ/ｻﾑﾗｲ□1□ﾜｲﾄﾞｱﾀｯｸ1□Aﾏｽﾀﾘｰ/短剣□ﾊﾞﾀﾌﾗｲﾀﾞﾝｽ□ﾊﾟﾜｰﾌﾞﾚｲｸ1□ﾃﾞｨﾌﾚｸｼｮﾝ1□ﾌｧｲﾝﾄﾞﾄﾗｯﾌﾟ
□□2□ｱﾝﾋﾞﾃﾞｸｽﾀﾘﾃｨ□ﾀｳﾝﾄ1□□ｲﾝﾀﾗﾌﾟﾄ□□□□□□
□□3□ﾋﾟｱｼﾝｸﾞｽﾄﾗｲｸ1□ｼｰｸﾚｯﾄﾌｫｰﾐｭﾗ□ﾘﾌﾚｸｼｮﾝ□□□□□□

ハンドアウト
PC①
指定種族：ヒューリン
キミは５年前、名前以外の全ての記憶を失い倒れていたところをPC②に助けられる。それ以来、右も左もわからないキミはPC②に色々教えてもらいながら、平穏に日々を過ごしていた。そんなある日、突如としてキミとPC②の前に「門」が現れる。その門に吸い込まれたキミらが次に目を覚ますと、そこは見知らぬ場所だった。その光景を見たキミは確信する。ここは、自分の故郷なのだと。

ハロルド・ディ・クライン

キャラクター名
神々廻家のアーノルド

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファインドトラップ	1		pv		自身			
効果：				罠探知+1d				
効果：								
効果：								
効果：			