

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	女
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自(効果)	冒険者			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	9	8	9	8	9
ボーナス	4	3	3	2	3	2	3
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	4	5	5	3	4	2	3

HP	34
MP	32
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	忍者刀	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具	シーフズツール								
	能力値		5	0	5	0	2	9	9
スキル									
その他									
	総計(右)		5	5					
	総計(左)		5	0	5	2	2	9	9
	総計(両)								m
	ダイス数		3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
毒消し(Pホルダーへ)消費	
HPポーション(Pホルダーへ)	
MPポーション(Pホルダーへ)消費	
ポーションホルダー	

現在重量: 5
 最大重量: 12
 所持金: 988
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果:	作成時にフェイト+1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果:	回避判定に+1Dする							
アームズマスタリー	1		パッシブ		自身			
効果:	《選択:長剣》命中判定+1D							
ブラッディフィート	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果:	攻撃の命中判定に+1D。メインプロセス終了まで							
マダースキル	1		パッシブ		自身			
効果:	命中でCした場合ダメージ+1D							
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果:	トラップ探知の判定に+1D							
リムーブトラップ	1		パッシブ		自身			
効果:	トラップ解除の判定に+1D							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 5
 最大重量: 12
 所持金: 988
 預金・借金: