

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	10
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	女(男)
称号クラス				年齢	16(38)
種族	アーシアン			境遇	平凡
出自(効果)	異世界人			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	8	9	9	9	9
ボーナス	3	3	2	3	3	3	3
クラス修正	0	3	0	1	2	0	2
他修正							
能力値	3	6	2	4	5	3	5

HP	86
MP	81
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ブラスター・ショットガン	20m		8	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	冒険王の機能帽					4	3		
胸部	フェザーアーマー					9		1	
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	サバイバルキット								
能力値			6	0	2	0	3	7	8
スキル						2	2		
その他			1	2				2	
総計(右)			7	10					
総計(左)					3	18	8	8	8
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5	2	1	8	+ 3 d
トラップ解除	6	2	1	9	+ 3 d
危険感知	5	1		6	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ストック	キャップライト
ベルトポーチ	サバイバルキット
小道具入れ	1スマートフォン
異次元バック	幸運のストラップ
スマートフォン	ポーションホルダー
カートリッジ：光	万能薬4つ
カートリッジ：火	HPポーション3つ
カートリッジ：水	HPポーション0つ
カートリッジ：風	MPポーション0つ
カートリッジ：地	MPポーション0つ
冒険者セット	強力火薬

現在重量： 24
 最大重量： 41
 所持金： 28936
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：事故	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
フェイント	1	4	マイナー		自身	自動	1	
効果：	武器攻撃の対象が行うリアクションー1D							
インベナム	3	6	効果参照		自身	自動	3	
効果：	武器攻撃と共に使用 対象に1点でもHPダメージを与えたなら毒(SL)を与える							
ガンスミス	1		アイテム		自身		1	
効果：	マスキット入手							
コンバージョン：ブラスター	5		アイテム				5	
効果：	マスキットをブラスターへ変更							
オブションパーツ	1		アイテム				5	
効果：	銃部品SL個取得							
エリクサー	1		パッシブ				1	
効果：	種別：ポーションの効果+1D							
バタフライダンス	1		パッシブ				1	
効果：	回避判定+1D							
アームズマスタリー：錬金銃	1		パッシブ				1	
効果：	錬金銃の命中+1D							
コンプレックス	1		アイテム				3	
効果：	コンバージョン：〜〜をSL+1個取得できる、射程は最も短いものとする							
ビースティング	3	4	メジャー	武器	単体	命中	3	
効果：	命中判定(SL+1)D							
コンバージョン：ショットガン	1		アイテム				5	
効果：	攻撃力+SL、射程20m、対象範囲選択							
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動	1	
効果：	シーフ、シナリオ回 対象がタイミング：パッシブ・アイテム以外のスキル使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発せず(コストは払う)即座に終了							
ピアシングストライク	3	5	ダメ直前		自身	自動	3	
効果：	ダメージ増加+SLD							

すきな飲み物 紅茶 忘却
 怖かったもの トラック事故 忘却
 嫌いなもの ゴキブリ 忘却
 すきな本 ファンタジー 忘却
 怖かったこと 震災停電 忘却
 印象深いこと こみけ
 夢 一軒家でゆっくり

後藤 一樹(ゴトウカズキ)
 友人
 そうた 30歳 運送業
 ちり 29歳 デザイナー シャーロット

確立操作 出目を±6する、もしくは6の出目のサイコロを追加する
 コスト1、シーン1回、視界&至近、単体、オート、戦闘外ではシナリオ一回

