キャラクター名
鈴鹿 涼芽（すずか すずめ）&防己尾 橘音（つづらお きつね）

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	【種族：ディーラ】暗視、鳥の姿態、魅了の歌/弱点(物理+2)　A:1d B:1d+6 C:1d D:2d E:2d F:2d		
生まれ	戦士	性別	女/女	年齢	12→13/???
冒険者Lv	11	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	450		毒を飲んだ（食べた）ことがある		
			大きな勘違いをしている（していた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	4	22		43 + 1	7
		敏捷度	10	28		55 + 1	9
体	7	筋力	4	8		19	3
		生命力	8	5		20	3
心	6	知力	8	5		19	3
		精神力	8	5		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9	アリストクラシー	10				
ソーサラー	5						
スカウト	5						
レンジャー	3						
エンハンサー	11						
アルケミスト	3						
アーティザン	6						

戦闘特技					
タフネス	2122p		p		p
トレジャーハント	2120p		p		p
全力攻撃	IB36p		p		p
武器習熟A/ソード	IB31p		p		p
両手利き	IB32p		p		p
牽制攻撃	IB36p		p		p
双撃	IB30p		p		p
二刀流	IB30p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	16	18	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットメイドスーツ		10	1	
盾	エンハンスダンパー		16	(3)	(1)
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	ファイター	合計値		18	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
打刀OM+3　+1 魔法の発動体	1H	15	1	2d+ 17	9	14	15										
打刀OM+3　+1 魔法の発動体	1H	15	1	2d+ 17	9	14	15										
ディフェンダー 魔法の発動体	1H	12		2d+ 16	10	13	17										
ディフェンダー 魔法の発動体	1H	12		2d+ 16	10	13	17										
祝福の剣 ダメージなし、同対象に1日1回だけ「算出ダメージ」点のHP回復	1H	10	1	2d+ 17	10	14	10										
チェイン＆ウェイト+1	1H投	9	1	2d+ 17	12	13	19										
チェイン＆ウェイト+1	1H投	9	1	2d+ 19	12	15	19										
マンゴーシュ 回避+1	1H	6		2d+ 16	10	13	6										

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	58 m	174 m

回避	防護点
2d+ 18	1

HP
65

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 14

MP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	8			

	装備品	説明
頭	アーティザンハット/1	
耳	巧みの魔紋	
顔	巧みの魔紋	
首	血水晶のチョーカー	
背中	野伏のセービングマント	
右手	俊足の指輪	
腰	多機能専用ブラックベルト	
足	Dガジェット（アーティザンシューズ）	
その他	野伏のロイヤルマント	回避-1、身代わりダメージ-5

	装備品	説明
	ウェポンホルダー改	カードシューター
左手	アーティザンリング/2	
	ブレードスカート	
	俊足の魔紋	

その他メモ

ピンゾロ:39

スペル　：鈴鹿 涼芽（すずか　すずめ）
種族　：ディーラ
血液型　：B型
利き手　：両利き（右利き）
誕生日　：3月20日(日目 1ヵ月目月計算)
身長体重　：130cm/29kg
３サイズ　：63/49/67
一般技能　：コック（料理人）Lv3→4→5→6（涼芽・橘音）
　シンガー（歌手）Lv3（涼芽）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
鈴鹿 涼芽（すずか すずめ）&防己尾 橘音（つづらお きつね）	

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○						
交易共通語	○	○						
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バウンドボール	1H	2	1	2d+ 17	12	13	7										
バウンドボール	1H	2	1	2d+ 19	12	15	7										
護身刀・血鎖 ▽命中時、適用ダメージの半分だけHP回復　〆1～30点までの任意のHPを同座標の味方に受け渡し	1H	10	1	2d+ 17	10	13	15										
ドレインネット 命中した敵の練技解除、絡みで使用時にその分のMP回復	1H	5		2d+ 16		12											
妖刀・孔雀（マナリパルサー） 命中時、対象のMPの10分の1（端数切り上げ）点ダメージを追加し、自身のMPの10分の1点の魔法ダメージを受けることを選択できる。1分1回。	2H	18	2	2d+ 18	12	13	38										
☆フェンリルバイト	2H#	1		2d+ 18	9	14	11										

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	能力値増強/+2	
ビートルスキン	浮遊盾	
マッスルベアー	回避超増強/+1	
ガゼルフット	攻撃陣形	
ワイドウィング	防御陣形	
ケンタウロスレッグ	☆麗しき歌声Ⅰ	
デーモンフィンガー	☆秘めたる博識Ⅰ	
リカバリィ	☆麗しき歌声Ⅱ	
ストロングブラッド	鶴翼の陣	
フェンリルバイト	魚鱗の陣	
バルーンシードショット	遠距離攻撃陣形	
サモン・スモールアニマル	☆囁く気配Ⅰ	
ヴォーパルウェポン	魔撃の陣	
パラライズミスト		
クリティカルレイ		
姿勢補助		
誤射防止		
回避増強/+1		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
【ヤ・ティール式飛翔殺法】入門	50	《乱風・双手分撃》	30	《殺し打ち・轟震万雷》	30
《飛天轟雷殺法》	20	専用化ブラックベルト	50	《下克・踵砕き》（Ⅱ）	30
《回天光雲姿勢》	30	咎人の所有権	100	【神速確勝ボルンの精髄】入門	50
多機能ブラックベルト	20	専用化Dガジェット	50	《神眼ボルンの見切り》	20
【ダルボン流下克戦闘術】入門	50	専用化打刀×2	100	《神眼ボルンの見切り》（Ⅱ）	30
《下克・踵砕き》	20	【コノリ伯操軍法】入門	0	《飛天轟雷殺法》（Ⅱ）	30
【ヴァルト式戦場剣殺法】入門	50	《勢軍・誘引挟撃》	20	《勢軍・誘引挟撃》（Ⅱ）	30
《殺し打ち・轟雷》	20	《連風・虎視伏竜》	30	《柔軍・二路連撃》	30
【ファイラステン古流ヴィンド派（双剣の型）】入門	50	称号"咎人斬り"	50	【ファイラステン流ミエラ派】入門	50

名誉点 所持 349 /合計 2179

一般装備品	(消耗チェック)		
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
保存食x2	○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル(10)	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑Bx10	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑Ax5	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード赤Bx10	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード赤Ax5	○□□○□□		○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石（5）x5	○□□○□□		○□□○□□
剛力の指輪	○□□○□□		○□□○□□
巧みの指輪x2	○□□○□□		○□□○□□
騎獣縮小の札Ⅰx5	○□□○□□		○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□		○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□		○□□○□□
疾風の腕輪	○□□○□□		○□□○□□
無貌襟巻(フェイスレス・マフラー)	○□□○□□		○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□		○□□○□□
小熊の爪	○□□○□□		○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□		○□□○□□
平準の指輪	○□□○□□		○□□○□□
勇者の証（技）	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+1	○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+2	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		

所持金	預金・借金
G	G

キャラクター名
鈴鹿 涼芽（すずか すずめ）&防己尾 橘音（つづらお きつね）

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
《豊海・魔力呪活》	30	専用化コンバットメイドスーツ	50	称号"迅雷の剣聖"	50
エンハンスダンパー	20	専用化バウンドボール×2	100		
称号"昏い街の観測者"		称号"轟雷斬り"	50		
専用化エンハンスダンパー	50	【アゴウ重鎚破闘術】入門	50		
野伏のロイヤルマント	20	《重破・骨喰み》	20		
野伏のセービングマント	20	《轟破・地断ち》	30		
専用化チェインウェイト×2	100	【バルナッド英雄庭流派・討神舞踏剣】入門	50		
専用化マナリパルサー	50	《我が舞いは、水の如く、全てを流して止まん！ 討神舞踏剣奥義・紅水流舞》	20		
専用化マンゴーシュ	50	《討神舞踏剣奥義・紅水流舞》（Ⅱ）	30		
				名誉点 所持 349 /合計 2179	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)		
			○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	所持金 G	預金・借金 G
	○□□○□□		