キャラクター名: クリス=ロック・ライト

プレイヤー名:

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	33
冒険者Lv	8	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	0		規律に厳しい環境で育った		
			家族に異種族がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	5	5	2	20 + 1	3
		敏捷度	9	1		18	3
体	12	筋力	9	6		27 + 2	4
		生命力	10	3		25	4
心	5	知力	5	1		11	1
		精神力	7	2		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
エンハンサー	4		
アルケミスト	5		

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
武器習熟A/メイス	IB31 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
頑強	IB29 p		p
超頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
メディテーション	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	
バークメイル	
パラライズミスト	
イニシアティブブースト	

名誉アイテム	点数
専用化：ポールメイス	50
専用化：アルケミーキット	50
専用化：韋駄天ブーツ	50
入門：アゴウ重槌破闘術	50
習得：重破・骨喰み	20

名誉点 所持 180 /合計 400

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	11	11	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	9	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のOM+3ポールメイス+1	2H	26	2	2d+ 13	12	14	46										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
B級マテカ/緑x5	○□□○□□
A級マテカ/緑x3	○□□○□□
B級マテカ/赤x5	○□□○□□
A級マテカ/赤x2	○□□○□□
B級マテカ/金x5	○□□○□□

3点魔晶石x5	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
器用度の指輪x2	○□□○□□
デクスタリティポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1690 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 9	9

HP
96

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 10

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔	赤のメガネ	
首	ポーションインジェクター	あらかじめ仕込んでおいたポーションを補助動作で使用可能
背中	サーマルマント	
右手	器用度の指輪	
腰	ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	筋力の腕輪	

その他メモ

とある地方の山間部、リルドラケンの集落で生まれ育った男性。
物心ついた頃から厳格な師匠の元で戦士として修行を積みながら育ってきた……のだが、そのせいで若干ズレている節がある。普段は礼儀ある男性だが、戦闘となれば無慈悲なまでに相手を叩きつぶす。
「この世の全てが修行の場」と師匠にたたき込まれた後、修行の旅として山を下りた。

なお、ひとまとめに生まれた"同期(かぞく)"の中にナイトメアがいた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟