キャラクター名
ヨユミ・クロフォード

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	エレメンタラー	**Lv.1:**	エレメンタラー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	18
種族	ヒューリン			**境遇**	師匠
出自（効果）	反逆者			**目標**	憧憬

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	14	15	13	8	10	8	11
ボーナス	4	5	4	2	3	2	3
クラス修正	0	1	1	1	1	1	1
他修正							
能力値	4	6	5	3	4	3	4

HP	47
MP	54
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	エレメンタルウェポン水	4	4	11	-	-3	7	3	5
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			6	0	5	0	3	9	9
スキル									
その他									
総計(右)			10	11	5	2	10	12	14
総計(左)			6	0					
総計(両)			10	11					m
ダイス数			3 d	5 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 14	所持金： 4900	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	4	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
リゼントメント	★	-	攻撃時	-	自身	-	シナリオ1	
効果： 魔法攻撃と同時に使用する、メイジ以外使用不可対象を単体にしダメージに+CL×10する								
エレメンタルウェポン	3	-	アイテム	1	自身	-		
効果： 片手　攻撃力4+SL 命中1 行動値- 射程1　重量4								
ファストラーク:ウィンディーネ	3	8	攻撃の代わり	4	自身	自動		
効果： 武器強化								
アームズマスタリーエレメンタルウェポン	★	-	P	-	自身	自身		
効果： エレメンタルウェポンを使用した命中判定に+1Dする、ただし別のアームズマスタリーを取得できなくなる								
エレメンタルブースト ウィンディーネ	1	4	攻撃の代わり	-	自身	-		
効果： SL+1ターンの間自身がいる場所を水場として扱うことができ、攻撃に+1Dされる								
クイックフェアト	★	4	R	-	自身	最初		
効果： Rはじめに使用可能、自分が所持しているフェアトラークを使用する、このスキルを使用したターン自分の行動は最後になる								
アスレチック	★							
効果： 登攀や跳躍を行う際の筋力判定に+1D								
ホームベルリール	★							
効果： 筋力基本値・敏捷基本値・感知基本値に＋１								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

本名ヨユミ・クスノキ
バロウズの一族の少年、だが片目は信用できる人間に託し自身は錬金術で作成した義眼を使用している
少々見えにくいのだが水精ウィンディーネのちからを借りて見ている
里は焼け落ちたが大半は無事、実は少しだけ旅を楽しんでいる
偽名は彼らを助けてくれた旅の傭兵からかりたもの