キャラクター名: ﾋﾒｶｲﾄﾞｳ ﾂﾐｷ

プレイヤー名:

シンドローム	ノイマン ウロボロス	ワークス	探偵	カヴァー	怪盗
オプショナル		年齢	16	性別	男
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自	天涯孤独	経験	危険な仕事	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	1	0			6
社会	1	0	0			1

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	3	
運転：	2		芸術： 手品	2		知識：			情報：裏社会	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
拳銃	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
賢者の石	P	N		
母	P 憧憬	N 偏愛		
フェルナンド・フランコ	P 誠意	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
C:ウロ	2	2						
効果：	C-1							
無形の影	1	4						
効果：	あらゆる判定を【精神】でする							
ｺﾝﾊﾞｯﾄｼｽﾃﾑ:射撃	3	3						
効果：	判定ダイスLv+1追加							
原初の白:ｸﾘｽﾀﾗｲｽﾞ	2	4+2					100↑/3/1ｼﾅﾘｵ	
効果：	装甲無視/攻撃力Lv×3追加							
原初の黄:ﾀｰｹﾞｯﾄﾛｯｸ	3	3						
効果：	攻撃力×3追加							
原初の赤:ｱﾀｯｸﾌﾟﾛｸﾞﾗﾑ	4	2+1						
効果：	達成地にLv×2追加							
ｲｰｼﾞｰﾌｪｲｶｰ	1	1						
効果：	ｾｷｭﾘﾃｨｶｯﾄ							
構造看破	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

母は-愚者の黄金-を持っていたために研究材料としてFHに追われていた。
幼かったために抱えられていたのが災いしたのか、母が目の前で殺され、口封じとして片目を撃ち抜かれた。
塵となった母を目の前で見たことと痛み、恐怖にさいなまれて泣き喚いたところにﾌｪﾙﾅﾝﾄﾞ・ﾌﾗﾝｺに拾われる。
その塵と母の持っていた一家伝来の-愚者の黄金-を化合、加工して義眼を生成してつけている。
どうやら義眼として加工した為か、身に着けた変化か、-愚者の黄金-は-賢者の石-に変化したようだ。
義眼の瞳の色はかつて母が持っていた結晶の橙と母や自分の瞳の色だった翡翠でのｸﾞﾗﾃﾞｰｼｮﾝ。
義眼の中には化合した結晶が入っており耳を立てるとからからと揺れる音がする。

義眼を付けたときに母のｼﾝﾄﾞﾛｰﾑであるウロボロスを受け継ぐ形で覚醒した。
元より頭はよかったかもしれない。

攻撃は基本的な射撃。1～3発。
原初の〇〇で作ったカラーレンズをかけて射撃。(視力検査の時に使うメガネみたいなのを片目だけ)
賢者の石を使用した時は影で作った複数のリングで射線を曲げたり弾を次元跳躍させて複数方向からランダムに撃ち込む(イメージは折れぬ天秤のｽﾌｨｱ)

習得予定エフェクト
原初の緑:ﾄﾗﾝｽﾘﾃｨ ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ ｿﾗﾘｽ 精神で判定する時ﾀﾞｲｽLv(1～5)+1、体力-5
原初の紫:冥府の棺 ｵｰﾄ 暴走以外のバステ1つ回復
原初の黒:ｵｰﾊﾞｰﾄﾞｰｽﾞ(100↑) ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ ｿﾗﾘｽ 組み合わせたｴﾌｪｸﾄのLv+2。Lv/1ｼﾅﾘｵ
永劫進化 ｾｯﾄｱｯﾌﾟ ラウンド間、原初のｴﾌｪｸﾄLv+1。1/1ｼﾅﾘｵ