

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
	ハヌマーン				
オプション	パロール	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	190
肉体	1	0	2			3	行動値	15
感覚	2	0	3			5	(非装備時)	15
精神	2	1	2			5	戦闘移動	20
社会	3	0	2			5	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉	6	
回避	12		知覚	12		意志	3		調達	7	
運転:			芸術:			知識: 地理	5		情報: UGN	8	
運転:			芸術:			知識:			情報: 裏社会	8	
運転:			芸術:			知識:			情報: ウェブ	8	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
コンボ	RC	9r+4		9		シーン(選択)/装甲無視
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット	4	2			

所持品		合計装甲:	2	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		24	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヴァイタルアップ	1		セット	至近	自身	自動		
効果: HP+[現在侵蝕率-100]/シナリオ1回								
加速する刻	1		イニシアチブ	至近	自身	自動		
効果: メインプロセスを行う/ラウンド1回/シナリオLV回								
ベーシックリサーチ	1		メジャー	-	-	-		
効果: 《情報》判定ダイス+[LV+1]								
雨粒の矢	2		メジャー	視界	シーン(選択)	対決		
効果: 射撃攻撃+[LV*2]/コンセントレイト組み合わせ不可								
振動球	2		メジャー	視界	-	対決		
効果: 射撃攻撃+LV/装甲無視								
空蝉	1		オート	至近	自身	自動	120↑	
効果: 受けるダメージを0にする/シナリオ1回								
蘇生復活	1		オート	至近	自身	自動		
効果: 戦闘不能時にHP1で復活/シナリオ1回								
状態復元	1		オート	至近	自身	自動		
効果: 暴走以外のバッドステータスを受けた直後に使用して1つ回復する/重圧を受けていても使用できる/HP-5								
生命増強	5		常時	至近	自身	自動		
効果: HP+[LV*30]								
イベイジョン	1		常時	至近	自身	自動		
効果: 回避を[判定ダイス*2+技能値]に固定する								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

4人プレイ:HP-40。
3人プレイ:更にHP-40、《蘇生復活》を削除。