キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
オプショナル	バロール	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0	-1		1
精神	2	1	3	5		11
社会	3	0	0	-2		1

HP	78
行動値	8
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避	6		知覚	6		意志	6		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
コンボ	ＲＣ	21r+4		22		C値-3/重圧/対象はこのエネミーが死亡するまでボスエネミーを対象にできない/同エンゲージ不可
ガード		0	30			シーン1回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
分厚い水		9		-5	

合計装甲：	9	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
絶対の空間	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果：	オルクスエフェクトの判定ダイス+LV							
バトルビート	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果：	ハヌマーンエフェクトの判定ダイス+LV							
ダークマター	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果：	バロールエフェクトの判定ダイス+LV							
コンセ：バロール	2		メジャー	-	-	-		
効果：	C値-Lv(下限値7)							
黒の鉄槌	4		メジャー	視界	-	対決		
効果：	射撃攻撃+[LV*2+2]/同エンゲージ攻撃不可							
失われた隣人	1		メジャー	視界	単体	対決		
効果：	対象は《意志》で対決できる/対決に負けた対象は誰かを認識できなくなる							
バランスブレイク	3		メジャー	視界	単体	対決		
効果：	対象に重圧を与える/シーンLV回							
さらなる波	4		メジャー	-	-	対決		
効果：	攻撃力+[LV*2]							
魔人の盾	2		オート	至近	自身	自動		
効果：	ガード値+[LV*10]/シーン1回							
カバーディフェンス	1		オート	至近	自身	自動		
効果：	カバーリングを行う/シナリオLV回							
生命増強	1		常時	至近	自身	自動		
効果：	HP+[LV*30]							
	★							
効果：								
効果：								

4人プレイ:HP-30。
3人プレイ:変化なし