キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス サラマンダー	ワークス	研究者	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	0	0	1	1		2
精神	2	1	3			6
社会	4	0	3	1		8

HP	75
行動値	9
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	7		交渉	5	
回避	5		知覚	2		意志	5		調達	1	
運転：			芸術：			知識：レネゲイド	6		情報：学問	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
コンボ	ＲＣ	9r+7		14		C値-3/範囲(選択)/ドッジダイス-2個/命中した対象はラウンド中のあらゆる判定ダイス-2個
コンボ２	ＲＣ	9r+7		14		C値-3/ドッジダイス-2個/命中した対象はラウンド中のあらゆる判定ダイス-2個

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
インターセプトアーマー	10	5		-1	

合計装甲：	5	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	18	残り財産P：	8

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
氷の加護	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果：	サラマンダーエフェクトの攻撃+[LV*2]							
氷の回廊	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果：	飛行状態で戦闘移動する/移動距離+[LV*2]m							
コンセ：サラマンダー	2		メジャー	-	-	-		
効果：	C値-Lv(下限値7)							
プラズマカノン	1		メジャー	視界	単体	対決	100↑	
効果：	射撃攻撃+[LV*5]							
天候操作	1		メジャー	効果	効果	自動		
効果：	天候を操作する							
冷気の鎌	1		メジャー	-	-	対決		
効果：	ドッジダイス-LV							
茨の輪	1		メジャー	視界	-	対決		
効果：	命中した対象はラウンド中の全ての判定ダイス-LV							
ポイズンフォッグ	1		メジャー	至近	範囲(選択)	-		
効果：	対象を範囲(選択)に変更/シナリオLV回							
氷盾	1		オート	至近	自身	自動		
効果：	ガード値+[LV*5]							
瞬間退場	1		オート	至近	自身	自動		
効果：	シーンから退場する							
生命増強	1		常時	至近	自身	自動		
効果：	HP+[LV*30]							
蝕む声	1		メジャー	視界	シーン(選択)	対決		
効果：	エキストラをコントロールする							
	★							
効果：								

4人プレイ:HP-10。
3人プレイ:更にHP-10。