

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	10
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	ニンジャ	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	冒険者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	9	16	9	21	9	12
ボーナス	8	3	5	3	7	3	4
クラス修正	1	3	0	0	2	0	2
他修正							
能力値	9	6	5	3	9	3	6

HP	101
MP	81
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	
右手	ミスリルファルシオン	至近	-1	13	0	0	0	-1	0	
左手										
頭部										
胸部	マジカルチェイン					8	5			
補助	ローグマント					4				
装身具	鷹の目									
能力値				6	0	5	0	3	14	14
スキル			5	30				2		
その他				3						
総計(右)				10	46					
総計(左)				11	33	5	12	8	15	14
総計(両)									m	
ダイス数				3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品
トラップ探知	9			9	+ 2 d	ポーションホルダー
トラップ解除	6			6	+ 2 d	ハイMPポーション
危険感知	9			9	+ 2 d	ハイMPポーション
エネミー識別	3			3	+ 2 d	ウエポンケース
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d	エレメンタルソード(火)2個
魔術判定					+ d	エレメンタルソード(水) 2個
呪歌判定					+ d	エレメンタルソード(風) 2個
錬金術判定					+ d	エレメンタルソード(地) 2個
						ミスリルファルシオン

現在重量: 48
 最大重量: 48
 所持金: 19040
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ストライクスロー	5	-	パッシヴ	+10m	自身	-	投射	
効果: 投射による射撃攻撃のダメージにSL×4し、射程に+10mする。								
スペシャライズ	5	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 選択: 長剣 選択した武器を使用した命中達成値に+SLし、ダメージに+SLする。								
ウエポンシュート	★	5	メジャー	20m	単体	命中	-	
効果: 対象に投射による射撃攻撃を行う。この時「効果」に「投射可能」と記述されていない「射程:至近」の武器を使用できる。その武器の攻撃力を2倍にしてDRを行う。使用した武器はメインプロセス終了後に破壊される。								
ホーミングヒット	★	-	判定直前	-	自身	自動	SR1	
効果: 攻撃の命中判定直前に使用する。その攻撃に対するリアクション判定は必ず失敗となり、「タイミング:リアクション」のスキルやアイテムも使用出来ない。								
ホークアイ	5	3	ムーブアクション	-	自身	自動	-	
効果: ダメージ増加を行う。射撃攻撃のダメージにSL+3する。この効果は移動を行うか、シーン終了まで持続する。								
ウエポンフォーカス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	選択武器	
効果: スペシャライズで選択した武器を使用した武器攻撃に有効。武器攻撃のダメージに+5する。								
フェイント	★	4	マイナーアクション	-	自身	自動	-	
効果: あなたが行う武器攻撃の対象が行うリアクション判定に-1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
クローズショット	★	3	ムーブアクション	-	自身	自動	-	
効果: エンゲージしているキャラクターを対象として、射撃攻撃を行うことができる。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
アキュレイトショット	★	8	効果参照	-	自身	自動	-	
効果: イーグルアイかホークアイと同時に使用する。そのスキルの「この効果は移動を行うか、シーン終了まで持続する」を、「シーン終了まで持続する」に変更する。								
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動	-	
効果: 武器攻撃のDR直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃ダメージにSL+Dする。								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動	SR1回	
効果: 対象がタイミング、パッシブアイテム以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果は発揮せず、持続もせず即座に終了となる。効果を発揮しなくてもスキルは使用されたことになるので対象はコストなどを通常どおり消費する。								
レーザーシャープ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: CL5以上で取得可能。武器攻撃のダメージに+1Dする。								
クイックエイド	★	-	マイナーアクション	-	自身	自動	SR1回	
効果: HP回復を行う。HPをCL×10点回復し、すべてのBSを回復する。								
ギフト	★	-	効果参照	-	自身	自動	SR1回	
効果: ダイスロール直前に使用する。そのダイスロールに+2Dする。								

所持品

ポーションホルダー

ハイMPポーション

ハイMPポーション

ウエポンケース

エレメンタルソード(火)2個

エレメンタルソード(水) 2個

エレメンタルソード(風) 2個

エレメンタルソード(地) 2個

ミスリルファルシオン

