キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		のうみそ		オート		自身	最大行動値＋２
		めだま		オート		自身	最大行動値＋1
		器用な触手（アドレナリン）		オート		自身	最大行動値＋1
		興奮剤（しんぞう）		オート		自身	最大行動値＋1
		締め付ける触手（助言）		ジャッジ	0	0-2	支援1か妨害1
		まとわる触手		オート			
		まとわる触手		オート			
		まとわる触手		オート			
		ほね		アクション	3	自身	移動１
		強化パーツ１つ		オート			強化値が１か２レベルのマニューバを入力してください。
		大刀（大鋏）		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断。切断判定に修正値-2。
		縫合用アーム		オート		0-1	対象の部位を全損させた際、レギオン以外の手駒のパーツ2個修復。
		屍肉の盾		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンを任意の数だけ減らし、ダメージ減。何度でも使用可。
		癒着する触手		オート		自身	切断無効化