

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
	オプショナル		年齢	12	性別	見た目不詳
覚醒	感染	衝動	嫌悪	初期侵食率	35	%
出自	天涯孤独	経験	実験体	邂逅	保護者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	0			1	行動値	23
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	23
精神	4	0	0			4	戦闘移動	28
社会	2	0	0			2	全力移動	56

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	4		調達	3	
運転:			芸術:			知識:	1		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
拳銃					
カジュアル(服)					
携帯電話					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
D: 起源種	P	N			
"亡霊" ("___"未天月夜)	P	憧憬	N	不安	
FH研究員	P	執着	N	嫌悪	
カール・トリスマン	P	幸福感	N	不安	
ベル	P	友情	N	不安	
イージドール	P	好奇心	N	恐怖	
金桐網目	P	連帯感	N	不安	
最大財産P:	10	残り財産P:	34		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ブラックマーケット	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 常備化P+[LV×10]。基本侵蝕値+2。								
先手必勝	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 行動値+[LV*3]。基本侵食値+4。								
生き字引	5	1	メジャー	-	-	-	-	
効果: 全ての情報の代わりに使用出来る。判定ダイス+LV個。								
知識の泉	5	1	メジャー	-	-	-	-	
効果: 判定ダイス+[LV+1]個。戦闘中不可。								
天性のひらめき	2	4	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-[LV(下限7)]。戦闘中不可。								
ファンアウト	1	4	セットアップ	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果: 自身以外戦闘移動。1シナLV回。								
戦術	5	5	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果: メジャーアクションダイス+LV個。自分以外。								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果: メインプロセスでメジャー2回できる。(判定ないので以下略)。1シナ1回。								
風の渡し手	3	3	メジャー	-	[LV+1]体	-	-	
効果: 対象[LV+1]体に増加。1シーン1回。								
アドヴァイス	5	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 対象メジャーC値-1(下限6)、判定ダイス+LV個。								
エンジェルヴォイス	3	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 対象メジャーC値-1(下限6)、判定ダイス+LV個。								
声援	3	2	メジャー	視界	-	自動	-	
効果: 次に行うメジャーダイス+LV個。								
弱点看破	3	3	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 対象のラウンド中の攻+[LV*3]。								

設定面
褐色に蘇芳色の髪をした推定12歳くらいの子供。
推定8歳の時にFHのある研究所からトリスマンをはじめとしたドイツ軍に保護される。
その後はUGNで力の制御などを学びつつ、トリスマンに世話になっている。
"亡霊"とも知り合いで、歳もあり結構懐いている。

イオ
支援(起源種→・~79 #80~99 ##100~149 ###150~)(ダイボ:なし)

セットアップ
・戦術5 自分以外のメジャーアクションダイス+5個
#戦術5 自分以外のメジャーアクションダイス+6個
##戦術5 自分以外のメジャーアクションダイス+7個
###戦術5 自分以外のメジャーアクションダイス+8個

メジャー
・アドヴァイス 対象メジャーC値-1(下限6)、判定ダイス+4個。
#アドヴァイス4 対象メジャーC値-1(下限6)、判定ダイス+5個。
##アドヴァイス4 対象メジャーC値-1(下限6)、判定ダイス+6個。
###アドヴァイス4 対象メジャーC値-1(下限6)、判定ダイス+7個。

