

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	男
称号クラス				年齢	20
種族	ヴァーナ			境遇	放浪者
出自 (効果)	一般人			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	15	6	12	6	8
ボーナス	3	3	5	2	4	2	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	3	5	7	3	5	2	2

HP	31
MP	30
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クナイ	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	7	0	2	12	8
スキル	バタフライダンス				1d				
その他									
総計(右)			5	4					
総計(左)			5	0	7	5	2	12	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MP(ぼーしょん)	
HP(ぼーしょん)	

現在重量: 9
 最大重量: 9
 所持金: 802
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
インベナム	1	4	マイナー		自身		3	
効果: ダメージ成功で毒(1)								
バタフライダンス	1		パッシブ				1	
効果: 回避に+1D								
マーダースキル	2		パッシブ		自身			
効果: クリティカルでダメ判定に+2D								
ファインドトラップ	1		パッシブ					
効果: 異感知に+1D								
ベアアップ	1							
効果: リアクション精神に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ごくごく普通の一般家庭で育った4人兄弟の二男坊。
 8歳の時、ホームレスに言われた「君からは特別な力を感じる…。」を信じ込み、そのホームレスから『忍者の修行術～東方の魔術を君に～』という汚らしい本を購入。修行が始まる。
 さまざまな無茶な修行を真面目に行い、18歳の時すべての修行を日常的にこなすことができるようになり驚異的な身体能力を獲得する。
 そして、『忍者の修行術～東方の魔術を君に～』の著者：マスターニンジャ＝サンペイに会うため、冒険者となり旅に出た。