キャラクター名: ヘイ・リンユー

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	10
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ﾋｭｰﾘﾝ/ﾄﾞｩｱﾝのﾊｰﾌ			**境遇**	師匠
出自（効果）	闘士			**目標**	探索

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	24	19	9	8	9	22	6
ボーナス	8	6	3	2	3	7	2
クラス修正	3	2	2	0	0	1	0
他修正						4	
能力値	11	8	5	2	3	12	2

HP	114
MP	91
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	増力の篭手	至近	-1	14	0	0	0	0	0
左手									
頭部	求道者の鉢巻					2			
胴部	求道者の道着					8			-1
補助	ガントレット					3			-1
装身具	求道者の腰帯			7					
能力値			8	0	5	0	12	8	16
スキル	求道者セット					5	5		
その他				3					
総計(右)			7	24	5	18	17	8	14 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ハイMPポーション*6	
ハイHPポーション	

現在重量： 16		
最大重量： 24	所持金： -1810	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキルーつを修得。ただし幸運基本値-3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ドゥアン：ケイネス	1	-	パッシヴ	-	-	-	格闘装備	
効果： 「命中修正」+1、「攻撃力」+3								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： 対象を「対象：※単体」にする。ダメージ+[SL*10]								
ストロングスタイル	5	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功	格闘装備	
効果： 白兵攻撃のダメージに+5D								
バイタルフォース	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 武器攻撃ダメージ+5D								
エナジーフロウ	5	-	DR直前	-	自身	自動成功		
効果： [SL*5]以下の任意のMPを消費し、消費したMP1点にその攻撃のダメージに+1する。メインプロセス終了まで持続。								
エナジースクイーズ	1	-	《ｴﾅｼﾞｰﾌﾛｳ》	-	自身	自動成功	1/Sr	
効果： 《エナジーフロウ》の効果を「MP1点につきダメージ2点」に変更								
AM：格闘	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 命中判定+1D								
マインドアデプト	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 【精神】+2								
レイザーシャープ	1	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 武器攻撃ダメージ+1D								
アイアンフィスト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	格闘	
効果： 武器攻撃ダメージに+【精神】								
バイオレントヒット	1	-	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	-	自身	自動成功	1/Sr	
効果： 《ボルテクスアタック》の使用回数回復								
クロススラッシュ	1	12	メジャー	-	自身	自動成功	双	
効果： 《バッシュ》による2回攻撃。同一でも別々でも良い								
アディショナルブロウ	3	-	パッシヴ	-	自身	-	格闘	
効果： BSを受けている敵に対してダメージ+6D								

キャラクター名
ヘイ・リンユー

プレイヤー名

所持品			