

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	♀
称号クラス				年齢	16
種族	人間/神族			境遇	放浪者
出自(効果)	救済			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	10	9	9	9	17	6
ボーナス	3	3	3	3	3	5	2
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正							
能力値	4	4	4	4	3	7	2

HP	44
MP	55
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フック	至近	1	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助									
装身具	聖印								
能力値			4	0	4	0	7	7	9
スキル									
その他									
総計(右)			5	6					
総計(左)					4	9	7	7	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
調理用具	
地図	
ランチボックス	
Lやさい*4	
Lにく	
ポーションホルダー	
LMPポーション*4	
LHPポーション*1	
ベルトポーチ	
毒消し*2	

現在重量: 9
 最大重量: 13
 所持金: 1610
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ:ヒーロー	★		効果参照		自身	自動成功		
効果: DR直前に使用、+3Dする。フェイトが4点になる								
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	Xジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象の【HP】を[3D+CL*3]点回復								
アイアンフィスト	★		パッシブ		自身			
効果: 武器攻撃のダメージに+【精神】								
ソウルフィスト	3	4	Xジャー	20m	単体	命中	格闘	
効果: 武器攻撃。〈無〉の魔法攻撃になりダメージに+[SL*2]								
クイックヒール	1	5	イニシ		自身	自動成功		
効果: 併用することで《ヒール》がイニシに撃てるようになる								
ファーストエイド	1		Xジャー	至近	単体	器用		
効果: 難易度:10の【器用】判定に成功すると戦闘不能をHP1に戻せる、対象は行動済みになる。								
シックスセンス	1							
効果: 奇襲されても-1Dされずにリアクションができる								
トレーニング:精神	1							
効果: 基礎値+3								
インテンション	1							
効果: 【MP】+CL								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

『アイアンフィスト』1 『ソウルフィスト』5 『アディショナルブロー』3⇒9
 『ヒール』1 『プロテク』5 『アフェクション』1 『クイックヒール』1 『ホーリー…』5 『ヘイスト』5 『ホーリーオーダー』2?⇒20