キャラクター名

アミ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	10
メインクラス	ゴシック	**暗示**	反転
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	6

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
【少女】	
【少年】	
【頭蓋穿孔】	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
バンカ	憧憬	3	①②③④⑤	
レンちゃん	信頼	3	①②③④⑤	
みくも	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		優雅		オート	なし	効果参照	自身が狂気点で判定を振り直す際、任意の姉妹1体（自身を除く）を自由に選び、あなたへの対話判定をさせてよい。
ポジション		内緒話		オート	なし	効果参照	バトルパート開始時と終了時、姉妹1体と対話判定を行う
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える。
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
サブクラス		舌なめずり		ラピッド	0	0~1	移動妨害１。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		よだれじた		ジャッジ	2	0~1	妨害１＋転倒。
頭		たからもの		オート			リボン
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		リモートアタック		アクション	3	0~1	肉弾攻撃１＋転倒。
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援２か妨害２。
腕		チェスの駒		オート			白のクイーン
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋１。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+２。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ１つを追加で損傷しなくてはならない。