

キャラクター名
カリム

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	0				

技	16	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5	2	2	25	4
体	7	敏捷度	6	10	2	34 + 2	6
		筋力	11	1		19	3
心	4	生命力	5			12	2
		知力	2	1		7	1
		精神力	10	4		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	10		
マジテック	1		
スカウト	7		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟A/ソード	1B31p		p
回避行動	1B29p		p
かいくぐり	1B29p		p
挑発攻撃	1B37p		p
防具習熟A/非金属鎧	1B31p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
強血	
猫目	
ガゼル	
パラミス	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	10	14	16	13
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	アラミドコート		7	1	2
盾	炎嵐の盾		8	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	フェンサー	合計値		20	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のマンゴーシュ		6		2d+ 0	9	1	6										
ストーン	1H投	1		2d+ 14	11	13	6										
魔法のディフェンダー	1H	8		2d+ 14	9	14	17										
ストーン	1H投	1		2d+ 14	11	13	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	36 m	108 m

回避	防護点
2d+ 20	4

HP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	2			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 17

MP
21

装備品	説明
頭	
耳 兎のピアス	聞き耳+2
顔 マギスフィア (小)	タケさオプション
首 水晶の首飾り	毒病気の生命抵抗+1
背中 サーマルマント	炎・氷・水属性の被ダメージ-1。砂漠や極寒の地でも快適に通わせる。
右手 敏捷腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 敏捷指輪	

装備品	説明
左手 大きな手袋	必筋 5

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉙
-------	---

