

キャラクター名  
ルセフィーナ

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	剣の舞手	性別	おんな	年齢	おぼえてな～い
冒険者Lv	7	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	1110		まだ恋をしたことがない 卵を温めたことがある		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	6		26 + 2	4
体	9	敏捷度	17	5		30	5
		筋力	5	3		17 + 2	3
心	11	生命力	3			12	2
		知力	6	2		19	3
		精神力	10			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7	アルケミスト	2
フェアリーティマー	3		
スカウト	5		
レンジャー	2		
セージ	3		
エンハンサー	5		

戦闘特技		値	備考
トレジャーハント	2120	p	
防具習熟A/非金属鎧	1B31	p	
両手利き	1B32	p	
魔力撃	1B39	p	
二刀流	1B30	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		値	備考
キャッツアイ			
ガゼルフット			
マッスルベア			
メディケーション			
ケンタウロスレッグ			
パラライズミスト			
ヴォーパルウェポン			

名誉アイテム	点数
専用化	50
専用化	50
専用化	50
専用化	50
名誉点 所持 386 /合計 586	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	11	12	10
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	緑の信念		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー	合計値	13	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
赤の記憶	1H	6	1	2d+ 13	9	11	11										
青の自由	1H	6	1	2d+ 13	9	11	11										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
宝石x3	○□□○□□
よくわからない像	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
カードx19	○□□○□□

カードx3	○□□○□□
保存食(1週間分)x3	○□□○□□
能力増強の腕輪(敏捷)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 14127	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	32	96	2d+ 13	3	33

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	6	2d+ 10	2d+ 9	2d+ 10	32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	宝石ケース 宝石を4つまで収められる。
首	幸運のお守り 戦利品決定の出目に+1
背中	
右手	能力増強の腕輪 魔法の品。能力値1つを+2する。破壊すると1回だけ+14
腰	アルケミーキット マテリアルカードの保持、展開に必要
足	
その他能力増強の腕輪	魔法の品。能力値1つを+2する。破壊すると1回だけ+14

装備品	説明
左手	レインボーリング 合言葉によって様々な色に光る。周囲10mを照らす光源になる。

その他メモ	自動失敗チェック
能天気でフラフラしている。ふわふわもしている。	
非常に大らかで忘れっぽい性格。	○□□□⑤
生まれた時からそんな感じらしくフラフラしてるうちに迷子になったが特に気にせず適当に村を放浪していたらこここの状態。	○□□□⑩
戦闘力も無い時代に蛮族に出会いびっくりした衝撃で故郷の場所を忘れる。	○□□□⑮
今のところ親族の顔は覚えてる。今のところは。	○□□□⑳
どこかの大陸で開拓を進めていたがなんか気付いたらザルツに戻ってきていた。	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕