

キャラクター名
ドレイク

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	5500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	4	4	24	46	7
敏捷度	6	34	24	78	13
筋力	8	19	24	64	10
生命力	5	12	24	54	9
知力	13	30	24	72	12
精神力	12	1	24	42	7

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	15		
プリースト	13		
スカウト	9		
エンハンサー	9		
フィジカルマスター	15		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	防具習熟S/金属鎧	IB32 p
トレジャーハント	2120p	急所狙い	FC27p
ファストアクション	2123p	かいくぐり	IB29 p
影走り	2120p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
回避行動	IB29 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
必殺攻撃	IB38 p		p
魔力撃	IB39 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ストロングブラッド	
スフィンクスノレッジ	
ケンタウロスレッジ	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
リカバリエ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	15	22	28	25
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナタイト加工アムザ+2		17	1	12
盾	マナタイト風車の盾		29	1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	3
回避技能	フェンサー	合計値	32	26	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニタイト加工の首切り刀+2	1H両	20	1	2d+ 24	9	29	35										
首切り刀	2H	20	1	2d+ 24	9	29	45										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	740600 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	80 m	240 m	2d+ 32	26	99
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 22	2d+ 24	2d+ 22	81	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	13	25			

装備品		説明
頭	決死の鉢巻き	捨みカウンター
耳	紅の眼鏡	不眠
顔	聖印	
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ	自動失敗チェック
全能力値上昇IV 防護点上昇IV 成長枠獲得IV 特殊能力獲得IV 複数宣言2回 種族特徴獲得 その他部位強化 2回行動	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□㉔ ○□□□㉙ ○□□□㉚ ○□□□㉛