キャラクター名
アンナ

プレイヤー名

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	22
冒険者Lv	4	経歴	大好きな食べ物があった		
経験点	1300		引きこもっていたことがある		
			かつて従者がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	4			12	2
		敏捷度	3			11	1
体	7	筋力	5	1		13	2
		生命力	5	1		13	2
心	16	知力	12	2		30 + 2	5
		精神力	8	3		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	4		
フェアリーテイマー	1		
レンジャー	2		
セージ	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	9			
妖精魔法	1	6			

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

知略		

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 フード付きポンチョ	
右手 叡智の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

今まである神殿に引きこもっていたけど、そこで出されていた食事が人族の血だったのでそれが好きだった.....が気まぐれで従者にした人族に恋をしてしまった。
しばらく仲良く付き合っていたがその関係を親に知られてしまい目の前で彼を殺され食事に出されてしまった。
それ以来人を食せなくなり、家出して動物や同族の血を吸って生きてきた。
怪しまれぬように生物を狩るには冒険者が一番ということで冒険者になった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名：アンナ

プレイヤー名：

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間	○□□○□□
テント	○□□○□□
着替えセット2週間	○□□○□□
下着（シルク）x5	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
化粧品セット（ほんの少し高級品）	○□□○□□
ぬいぐるみS	○□□○□□
手鏡S	○□□○□□
	○□□○□□
雑費	○□□○□□
	○□□○□□
強く魔化された樫の枝	○□□○□□
虎目石小	○□□○□□
虎目石の金鋲小	○□□○□□
柘榴石の活力	○□□○□□
	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
宝石x2	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□

所持金 2550 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 121 /合計 121