

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	アコライト	Lv.1:	アコライト	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	5	5	12	12	11	9	8
ボーナス	1	1	4	4	3	3	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	1	2	4	6	4	5	2

HP	26
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具	聖印								
能力値			2	0	4	0	5	8	6
スキル									
その他									
総計(右)			2	0					
総計(左)					4	2	5	8	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 5
 所持金: 320
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ;フェアリー	★	3	判定直後	20m	単体	自動成功	1/ラウンド	
効果: 対象のリアクション達成値-3,作成時に飛行能力を取得								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
飛行能力	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 飛行状態になる。切り替えはマイナー								
ウォータースピア	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 水属性魔術2d+5,放心付与								
ファイアボルト	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 火属性魔術2d+10								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: HP回復,3d+3CL								
テレポート	1	10	メジャー	至近	範囲選択	魔術	1/シーン	
効果: マークポイントに自身と対象を転送。マークはメジャーで、ポイント上限はSL個								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

大妖精(東方)的な。
 ウォータースピア:自機狙い弾
 ファイアボルト:炎弾
 ヒール:二次創作系大妖精の基本立ち位置
 テレポート:瞬間移動持ち