キャラクター名
□□□□

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ キュマイラ	ワークス	FH □□□□ A	カヴァー	FH □□□□
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	命令	衝動	加虐	初期侵食率	100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0		3	7
感覚	3		0		3	6
精神	1		0		3	4
社会	1		0		3	4

HP	118
行動値	16
(非装備時)	16
戦闘移動	21
全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	1		交渉		
回避	2		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
□□(□□ □)		0	3	8		□□□
□□(□□□)		0				□□□ □□ ＋ □□ □□□□(1□□)
□□(□□□, 100%)	白兵	7r+3	3	19		□□□ □ ＋ □□□ □□ ＋ □□□□□□ ：□□□□
□□□(□□□, 100%)	白兵	12r+3				□□□ □ ＋ □□□ □□ ＋ □□□□□□ ：□□□□ ＋ □□□ □□

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
E□□□ ：□□□ □□	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
□□ □	4		□□	□□	□□	□□□□		
効果： <□□>, □□ 0, □□□ LV+4, □□ 3, □□.								
□□□ □□	2		-□□	□□	□□	□□□□		
効果： □□□□. □□□□. □□□□X. 1□ LV□.								
□□ □□□□	3		-□□	□□	□□	□□□□		
効果： □ □□ □□ □□□ +[LV+2]								
□□□ □	3		+□□	□□		<□□>		
効果： □□□ LVX2								
□□□ □□	2		+□□	□□		<□□>		
効果： □□ □□□□□ □□□ □□□ +[LVX5]								
□□□□□□ ：□□□□	3		+□□			□□□		
効果： □□ -3								
□□□□2	4							
効果： □□ LVX20								
□□□ □□	2		□□□□	□□	□□	□□□□	100%	
効果： □□ □□□ □□ □□ □□. □□□ +5□. 1□ LV□.								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								