

キャラクター名  
ラクリマ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	【反転】
サブクラス	レクイエム	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
【遊園地】	家康で？友達で？恋人同士で？とても楽しい場所、別世界のような遊園地の記憶。色とりどりの道具、幸せそうな人たち。あの日はどこへ行ったんだろう？あの日の顔はまだあるのだろうか？
【父の腕】	か強い父の手、顔に当たる強い風。あなたの華やかな身体を包みしめてくれたこの腕を、あなたは覚えていて、その腕の持ち主はきっともういないけれど、そのぬくもりだけで心の支えになってくれる。
【青い空】	空は薄が青かった、今見える空はどろりと濁った藍色だけど、鮮やかな青い、抜けるような空をあなたは知っている。それはかつて当たり前のものだった。もうあの青い空は見る事が出来ないのだろうか、

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヴェネチア	執着	3 ①②③④⑤	
スターチス	憧憬	3 ①②③④⑤	
ベス	独占	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃+爆発+全体攻撃
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		たからもの		オート			誰かの遺骨
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1