キャラクター名	プレイヤー名
リード	

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃3
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援2
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
				オート			
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。戦闘終了時、このパーツが残っていれば、自身の損傷している任意のパーツを2つ戻してよい。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
		奈落の引力		オート		自身	奈落方向への移動の際、マニューバのコストが-1される。
		死神		オート		自身	白兵攻撃のマニューバの出目を+1してもよい。
		殺劇		オート		自身	同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵への攻撃判定の出目+1、ダメージ+1。
		業躯		オート		自身	バトルパート終了時、望むパーツを2つ修復してよい。