

キャラクター名
日々野 愛美 (ヒビノ メグミ)

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ハヌマーン		ワークス	何でも屋	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17歳	性別	女
覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	34 %	
出自	安定した家庭	経験	実験体	邂逅	いいひと	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	1	1	1	1		4	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	3	0	0			3	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術: 音楽	2		知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: S市	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナイフ	白兵	4r+1	0	2		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
エンブレム: ドロップアウト	
エンブレム: 神の落とし子 (ロストチャイルド)	
ウェポンケース	
制服	
ゴーグル (相当品: アクセサリー)	
古びた楽譜	
コネ: 噂好きの友人	
銀なる石: 太陽(サ)	
統合者	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
賢者の石	P	N		
操真雨	P 友情	N 脅威		
黒伏幽子	P 同情	N 嫉妬		
篠ノ之束	P 執着	N 殺意		
	P	N		
	P 執着	N 脅威		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
縮地	5	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動直前、好きな場所に移動 シナリオLv回								
バックスタブ	5	-	常時	至近	自身	-	リミット	
効果: ↑を使用したメインプロセス中、白兵ダメージに+Lv*5ダメージ追加 基礎侵食+4								
ライトスピード	★	5	マイナー	至近	自身	自動	100	
効果: メジャーを2回行える、C値+1 シナリオ1回								
一閃	★	2	Xジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 全力移動しつつ攻撃 離脱不可								
C:ハヌマーン	3	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv (最低7)								
電光石火	3	3	Xジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果: 【肉体】 【感覚】 ダイス+Lv+1 メイン後1D10、HPを失う								
吠え猛る爪	1	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃力-[5-Lv] 装甲無視								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象のダイス目ひとつを10にする。シナリオLv回								
隠された世界	1	1d10					100	
効果:								
真偽感知	★	2	Xジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 嘘を見抜く、必要なら<RC>								
地獄耳	★							
効果:								
猫の道	★							
効果:								
効果:								

日々野愛美 (ヒビノ メグミ) 17歳 女
オルクス・ハヌマーン

- S市にやってきた新参者のイリーガルの少女。
- 神代グループがかつて行っていた実験で銀なる石に適合し覚醒した、ロストチャイルドと呼ばれるオーヴァード。
- 中学進学までは、神代傘下の企業勤めの両親 (レネゲイドについては無知) と共に平穩に暮らしていたが、適性に目をつけられて実験体にされた。
- 実験は最終的に凍結され、その後は偶然出会ったカリムに「面白い出会いがあるかも」と紹介されてS市支部のイリーガルになった。
- UGNイリーガルとして仕事をしていないときは、興味を持った事に自由気ままに飛び込んでいる (そしてトラブルに巻き込まれる)。
- 性格は素直で好奇心旺盛、よく楽しげに笑っている。
- 勉強熱心でもあり、見た目によらず成績は良い方。
- 音楽好き (ジャンル問わず) でよくヘッドフォンで聴いている。 実験体になる前はピアノをやっていた。
- 能力は、ひたすら"跳ぶ"事に特化した転移能力。
- 戦闘は能力を用いて緩急自在の攻撃を繰り返したり、武器に石の光を纏わせ強化して振るう。
- また、概ねの武器は練習して扱えるようにしているため、武器の使い分けも得意。
- 左肩には実験の時に用いられていたコードが刺青させてあり、わかる人間が見れば色々わかる。(普段は服+絆創膏で隠している)
- 実験で無理に能力を引き出されたり、強引に統合者としての力を付与されたため、身体に重篤なダメージを負っている。
- 傷ついた肉体は、丁度銀なる石の力が補っているため釣り合いが取れており、現在の身体機能は人並みに落ちているが、強すぎる石の光は命を繋ぐと同時に、発動の度に肉体に負荷をかけている。