

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	モンク	Lv.1:	グラディエーター	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	19	22	7	9	25	7
ボーナス	5	6	7	2	3	8	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	7	9	2	3	9	2

HP	129
MP	81
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手				14					
左手									
頭部									
胸部									
補助									
装身具	チャンピオンベルト								
能力値			7	0	9	0	9	12	12
スキル			4	25	4	37	17		
その他				1		1			
総計(右)			11	40					
総計(左)			11	26	13	38	26	12	12
総計(両)			11	40					m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
戦士の環	小道具入れ
エリンディル西方トラベルガイド	大地の砥石
	流水の砥石
異次元バック	炎熱の砥石
ポーションホルダー	烈風の砥石
EXHPポーション×5	果実×5
ハイMPポーション×3	
火酒×2	
強心丹×1	

現在重量: 16  
最大重量: 25

所持金: 25445 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア:ダイナソー	★		パッシブ		自身			
効果:								素手の攻撃力+4 白兵ダメージ+2 防御属性:火
	1							
効果:								
ウェポンルーラー	2		パッシブ		自身			
効果:								武器命中+SL+1
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身		SR1回	
効果:								武器攻撃と同時に宣言 ダメージ+CL×10
	1							
効果:								
ヘルインセル	1	5	SUP	至近	範囲SL×2	精神		
効果:								対象の精神と対決を行う 対決に勝利した場合威圧を与える
フェイスダウン	1	2	ヘルインセル		自身	自動成功		
効果:								ヘルインセルで威圧を与えた場合、ノックバック(2)を与える
サバイブ	5		パッシブ		自身			
効果:								頭、胴装備をつけていないときに有効 SL×2+5 魔防+SL
フットワーク	3		パッシブ		自身			
効果:								頭、胴装備を付けていないときに有効、回避+SL+1、白兵ダメージ+SL×3
アンブレイカブルボディ	1		パッシブ		自身			
効果:								頭、胴装備を付けていないときに有効、物理防御と魔法防御+CL
ラストブロウ	1		DR直前		自身		決戦、SN1回	
効果:								白兵ダメージ+SL×3D
チャンピオン	1		アイテム		自身			
効果:								チャンピオンベルトを1個獲得する。このアイテムは真方のみ携帯することができる
	1							
効果:								
アームズマスター:格闘	1		パッシブ		自身			
効果:								格闘攻撃の命中+1D
アイアンフィスト	1		パッシブ		自身			
効果:								武器攻撃ダメージ+精神

現在重量: 16  
最大重量: 25  
所持金: 25445 預金・借金:

