

キャラクター名

風魔小太郎

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	渴望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	1	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
鳥籠の鳥	
葬儀	
逃亡	窓から見えた景色から思い出した欠片
ひとりぼっち	二話 森で甘いにおいと共に思い出した欠片

未練							
対象		種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの		依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
ランスロット		執着	3	①②③④⑤			
燕青		嫌悪	3	①②③④⑤			
ロビンフット		保護	2	①②③④⑤			
			2	①②③④⑤			
			3	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2		肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		援護		オート	0^1		→ソースに頭、脇椎か他の肢幹がアクションマニーバを宣言した際、合意の上で自身の現在行動値を減らす代わりに、宣言されたマニーバのコストを以てして
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	己を対象とするすべての攻撃判定-1
メインクラス		時計仕掛け		オート			スキルを習得した際レベル3の改造パートを追加で一つ獲得
サブクラス		子守歌		オート		自身	攻撃判定-1+射撃マニューバのコスト-1
腕		アームバイス		ジャッジ	1		支援2or妨害2
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
胴		しっぽ		オート		自身	最大行動値+1
胴		小さなアンデット		オート			まくろい小鳥
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発 攻撃判定の出目+1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
サブクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃出目+1