キャラクター名: シュリンプ・スキャンピ

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	♂	年齢	13
冒険者Lv	2	経歴	忘れられないほどおいしい物を知っている		
経験点	0		毒を食べたことがある		
			高レベルの魔法をかけられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	5			21	3
		敏捷度	3			19	3
体	7	筋力	8			15	2
		生命力	7			14	2
心	4	知力	11			15	2
		精神力	7			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
スカウト	2		

戦闘特技			
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	5	4
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		5	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 6	11	4	10										
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 6	11	4	10										
レイピア	1H	8		2d+ 5	9	4	8										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替え	○□□○□□
保存食(一週間)	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
火口箱	○□□○□□

ヒーリングポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 158 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 5	3

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 7

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 スカウト用ツール	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

APP8 SAN54
小さく太っているシャドウの男児。
食べることが大好きであり、様々な物を食べることを生き甲斐とする。
何処か決心しているような、芯の強い瞳をしている。
経歴上、真語魔法が嫌い。

戦災孤児であり、あまり満足な食事を与えられず育ったため身長の発育がよろしくない。
その時に少々悪事を働いて腹を満たしていたため、器用で俊敏。さらにちょっとした手工作や喧嘩も出来るようになった。
養子に出された相手は魔法使いであり、実験対象にされ毒を食べさせられたり魔法の実験台になったこともある。
さすがに耐え切れなくなって家を飛び出し、馬車に隠れて乗り込み、いろいろな都市を悪事で路銀を足しつつ渡り歩いた。
しかし限界が訪れ、野垂れ死にそうになったとき、とある冒険者に拾われる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟