キャラクター名

罪木蜜柑

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
凌辱	64
うそ	96

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		憎まれ役		オート			他の姉妹が狂気判定に失敗または大失敗した際、その結果を成功に変えてもよい。結果を変更したなら、あなたは任意の末練に狂気点1点を加える
メインクラス		臓物豚		オート			戦闘終了時、あなたを含む姉妹全員、損傷している【はらわた】を修復してよい。
メインクラス		ドジっ子(失敗作)		オート			攻撃判定・切断判定の出目+1、ただし、BPでのターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとして選わない。
サブクラス		死神		オート			白兵攻撃判定出目+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		単分子繊維		アクション	2	0-1	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		リミッター		オート	なし	自身	損傷時+2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		救急箱		オート			戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷されている基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻してよい。
胴		棺桶		ダメージ	2	0	防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷しているパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してよい。
胴		うじむし		オート	なし	自身	ＢＰターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
胴		消毒液		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1